

Používateľská príručka

Artist 12 Pro, Artist 12 (2. generace), Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Artist Pro 16, Artist 16 (2. generace), Innovator 16, Artist Pro 16TP, Artist 22 (2. generace), Artist 22R Pro, Artist 24, Artist 24 Pro

Bezpečnostné pokyny

V tejto príručke sa používajú nasledujúce symboly, aby sa zabezpečilo správne a bezpečné používanie tabletu XPPen. Nezabudnite si prečítať a dodržiavať tieto bezpečnostné pokyny.



Nepoužívajte tento výrobok v blízkosti riadiacich systémov, ktoré vyžadujú vysoký stupeň bezpečnosti a spoľahlivosti. V takomto systéme by tento výrobok mohol nepriaznivo ovplyvniť iné elektronické zariadenia a mohol by v dôsledku týchto zariadení zlyhať.



V priestoroch, kde je používanie elektronických zariadení zakázané, vypnite napájanie tabletu.

Ak je používanie elektronických zariadení na palube lietadla alebo na inom mieste zakázané, vypnite tablet, inak by mohlo dôjsť k poškodeniu iných elektronických zariadení.

Odpojte konektor USB od tohto výrobku a vypnite napájanie.



Výrobok uchovávajte mimo dosahu dočiat a malých detí.

Príslušenstvo tohto tabletu môže pre malé deti predstavovať nebezpečenstvo udusenia. Všetko príslušenstvo uchovávajte mimo dosahu dočiat a malých detí.



POZOR!

Tento výrobok neumiestňujte na nestabilné povrchy.

Tento výrobok neumiestňujte na nestabilné alebo naklonené povrchy ani na miesta vystavené nadmerným vibráciám. To môže spôsobiť pád tabletu alebo náraz do niečoho, čo môže mať za následok poškodenie a/alebo nesprávnu funkciu tabletu.

Na tento výrobok neumiestňujte ťažké predmety.

Na výrobok nekladte ťažké predmety. Na tento výrobok nelezte ani na ňom neležte, pretože by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu.



Nevystavujte zariadenie XPPen extrémne vysokým alebo nízkym teplotám.

Tento výrobok neskladujte na miestach, kde teplota klesne pod 5 °C alebo stúpne nad 40 °C. Vyhnajte sa miestam s nadmerným kolísaním teploty. To môže mať za následok poškodenie výrobku alebo jeho komponentov.



Žiadna demontáž.

Tento výrobok nerozoberajte ani neupravujte. Ak tak urobíte, môžete sa vystaviť nadmernému teplu, požiaru, úrazu elektrickým prúdom alebo zraneniu. Demontážou výrobku stráca platnosť záruka.



Na čistenie nepoužívajte alkohol.

Nikdy nepoužívajte alkohol, riedidlo, benzén alebo iné minerálne rozpúšťadlá, ktoré by mohli spôsobiť poškodenie výrobku.



Nevystavujte výrobok pôsobeniu vody.

Dávajte pozor na vodu a akékoľvek tekutiny, ktoré môžu byť v blízkosti tablety. Kontakt s vodou alebo inými kvapalinami by mohol výrobok poškodiť.



POZOR!



Na tablet nekladte kovové predmety, najmä magnetické.

Umiestnenie kovových a/alebo magnetických predmetov na tento výrobok môže spôsobiť poruchu alebo trvalé poškodenie počas prevádzky.



Nepoužívajte stylus (dotykové pero) na tvrdých povrchoch.

Údery perom do tvrdých predmetov môžu pero poškodiť.



Pero nedržte príliš pevne a na expresné tlačidlá tabletu nevyvíjajte príliš veľkú silu, netlačte na pero príliš silno.

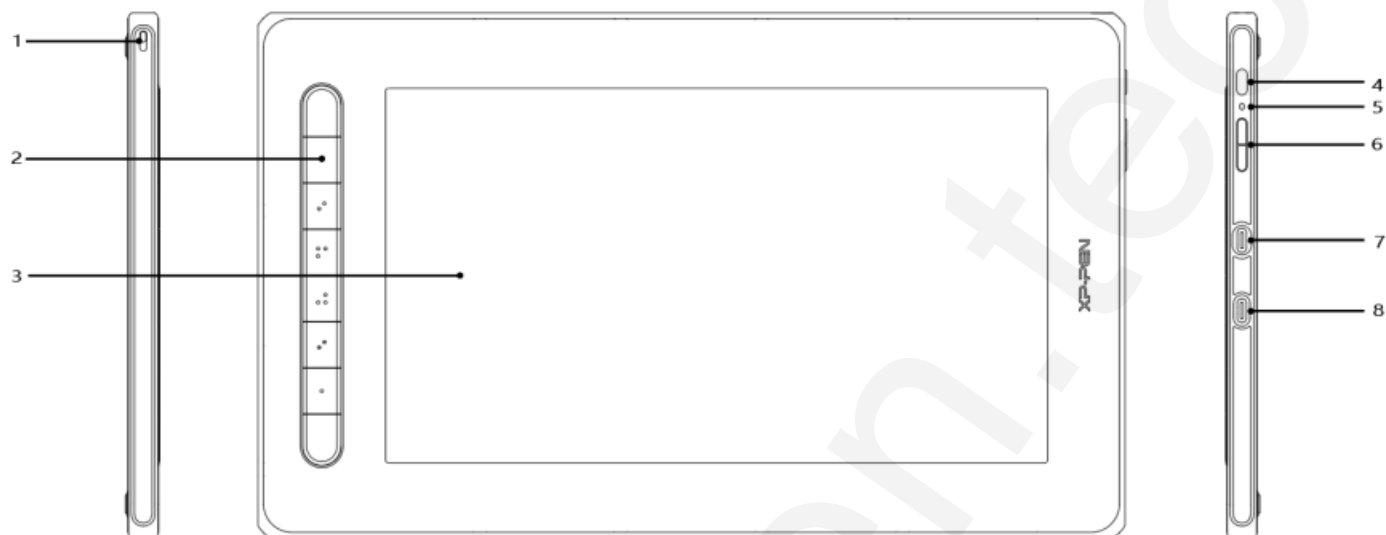
Dotykové pero je veľmi presný nástroj. Vyhnite sa príliš silnému stlačeniu výrazového tlačidla a zabráňte možnému poškodeniu pera inými predmetmi. Pero uchovávajte mimo oblastí s vysokou prašnosťou, nečistotami alebo časticami, ktoré by mohli pero ovplyvniť alebo poškodiť.

Zrieknutie sa zodpovednosti

- 1) Spoločnosť XPPen (ani spoločnosť Sunnyssoft s.r.o.) v žiadnom prípade nenesie zodpovednosť za škody spôsobené požiarom alebo zemetrasením vrátane škôd spôsobených tretími stranami a škôd spôsobených nesprávnym používaním, zneužitím alebo zanedbaním bezpečnostných pokynov používateľom.
- 2) Spoločnosť XPPen (ani spoločnosť Sunnyssoft s.r.o.) v žiadnom prípade nenesie zodpovednosť za náhodné škody - okrem iného vrátane straty obchodných ziskov, prerušenia činnosti, poškodenia alebo straty údajov - vyplývajúce z používania alebo nesprávneho používania tohto produktu.
- 3) Spoločnosť XPPen (ani spoločnosť Sunnyssoft s.r.o.) v žiadnom prípade nenesie zodpovednosť za škody spôsobené použitím, ktoré nie je opísané v tejto príručke.
- 4) Spoločnosť XPPen (ani spoločnosť Sunnyssoft s.r.o.) v žiadnom prípade nenesie zodpovednosť za škody alebo poruchy spôsobené pripojením k iným zariadeniam alebo používaním softvéru tretích strán.

1. Popis

1.1 Popis produktu



*Obrázok slúži len na ilustračné účely, poloha a počet tlačidiel sa môžu líšiť v závislosti od rôznych modelov alebo veľkostí.

1 - Otvorené pre popruh

2 - Expresné tlačidlá

3 - Displej/pracovný priestor

4 - Tlačidlo napájania

5 - Svetelný indikátor

- a) Stlačením tlačidla napájania zapnete tablet, ktorý sa rozsvieti na **modro**, a opätovným stlačením tlačidla napájania ho vypnete.
- b) V pohotovostnom režime svieti kontrolka na **oranžovo**
- c) Dlhو stlačte tlačidlo napájania na 3 sekundy a tablet prejde do režimu Pen Tablet. Kontrolka **bliká** striedavo modrou a oranžovou farbou. Opätovným stlačením tlačidla napájania sa vrátite do normálneho režimu

6 - Jas vyšší/nížši

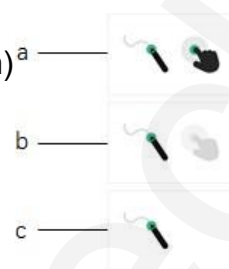
7 - Konektor USB-C (plne vybavený)

8 - Konektor USB-C (3 v 1)

* Tlačidlo prepínania režimov (na prepínanie medzi tromi režimami)

- a) Povolenie dotykového pera aj dotykového ovládania (podporované len v systéme Windows)
- b) Povolenie režimu priority dotykového pera (je to predvolený režim)^a
- c) Deaktivácia dotykovej funkcie

^a platí pre Artist Pro 16TP



***Poznámka:**

Po tom, čo nie je video signál dlhšie ako 25 sekúnd, zariadenie automaticky prejde do úsporného režimu hibernácie.

^a platí pre Artist Pro 16TP

***LED indikátor (biely)**

- a) **Stále zapnuté:** Keď je grafický tablet pripojený k počítaču a zapnutý, indikátor svieti.
- b) **Bliká:** Napájanie grafického displeja je zapnuté, ale z počítača nebol prijatý žiadny signál.
- c) **Nesvieti:** napájanie grafického displeja je vypnuté.

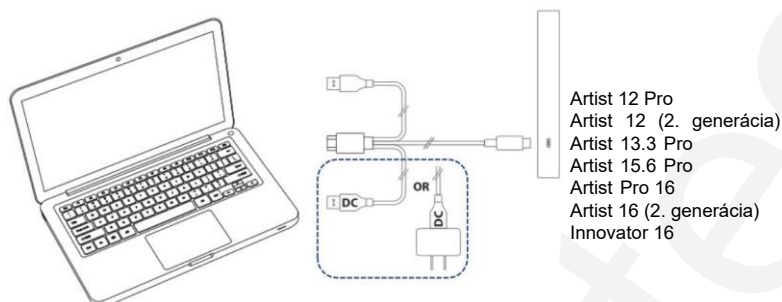
^a platí pre Artist 24, Artist 22 (2. generácia)

Pojmy **HDMI** (High-Definition Multimedia Interface) a logo **HDMI** sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v Spojených štátoch a ďalších krajinách.

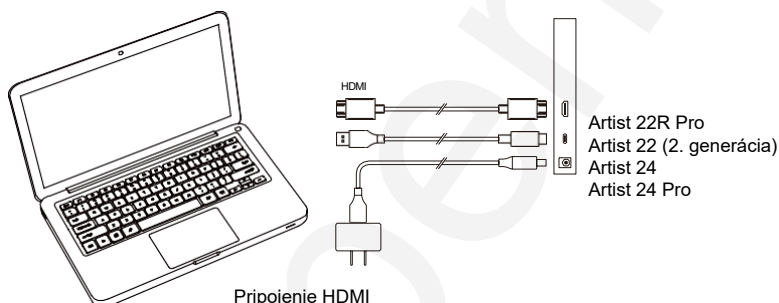
1.2 Pripojenie

- 1) **Pripojenie káblom 3 v 1:** zariadenie sa dá bežne zapnúť aj vtedy, keď je k počítaču pripojený čierny kábel USB-A. Blikajúca obrazovka zariadenia môže signalizovať nízku úroveň napájania, v takom prípade odporúčame pripojiť červený kábel USB-A k inému konektoru USB v počítači alebo k napájaciemu adaptéru.

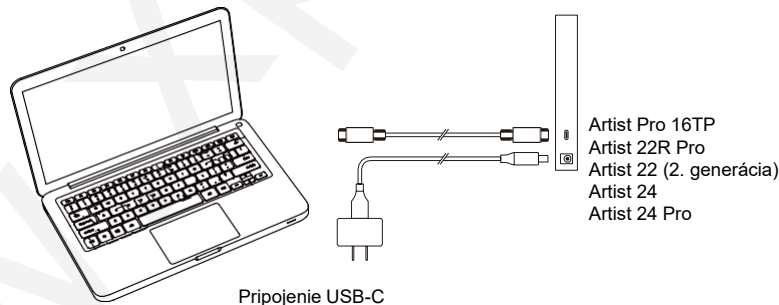
* Napájací adaptér niektorých modelov nie je súčasťou dodávky a predáva sa samostatne.



- 2) **HDMI:** Pripojte grafický tablet k počítaču pomocou kábla HDMI a kábla USB-A na USB-C. Potom pripojte napájací konektor k adaptéru zapojenému do elektrickej zásuvky.

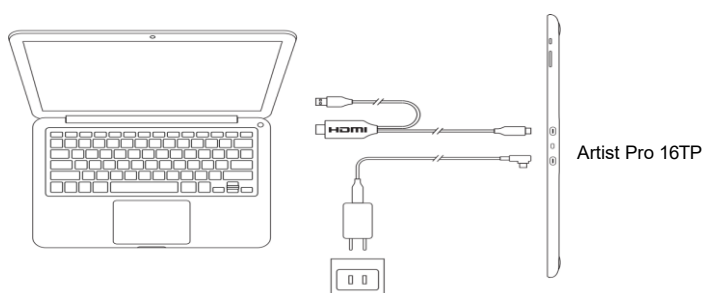


- 3) **Pripojenie USB-C (iba plný konektor USB-C):** Pripojte grafický tablet k počítaču pomocou kábla USB-C. Potom pripojte napájací konektor k adaptéru zapojenému do elektrickej zásuvky.



- 4) **Pripojenie káblom 2 v 1:** pre počítače bez plnohodnotného portu USB-C.

- Pripojte konektory kábla 2 v 1 HDMI a USB-A k počítaču a druhý konektor pripojte ku grafickému tabletu.
- Pripojte kábel USB-C k adaptéru a potom zariadenie zapojte do elektrickej siete.

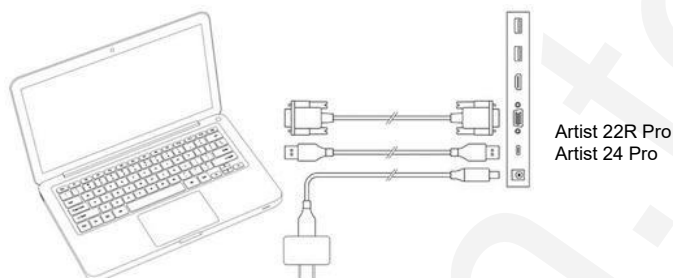


Poznámky:

Pri káblových pripojeniach 2 v 1 musia byť konektory HDMI a USB-A zapojené do počítača pred zapnutím grafického tabletu.

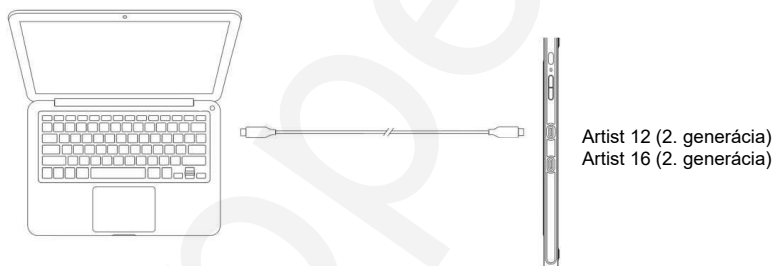
Ak chcete zapnúť rozlíšenie 4K, potrebujete počítač, ktorý podporuje výstup 4K/60 Hz. V opačnom prípade sa vizuálny efekt HD nedosiahne, ak počítač neupgradujete alebo neupravíte.

- 5) **VGA:** Pripojte tablet Artist k počítaču pomocou dodaného kábla VGA, zapojte napájací adaptér do elektrickej zásuvky a pripojte tablet k napájaciemu adaptéru pomocou dodaného napájacieho kábla.



- 6) **Pripojenie kábla USB-C:** pre počítače s plnohodnotnými konektormi USB-C.

* Kábel USB-C nie je súčasťou niektorých modelov a predáva sa samostatne.



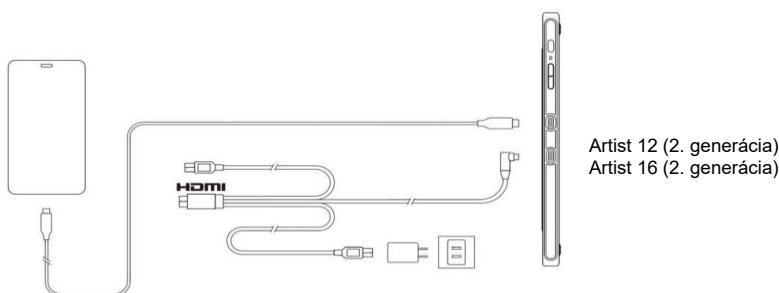
Poznámky:

Niektoré modely je možné pripojiť len pomocou kábla USB-C (počítače musia mať plný konektor USB-C). Ak displej tabletu začne blikať, napájanie je nedostatočné. V tomto prípade musíte tablet pripojiť k elektrickej sieti pomocou kábla USB-C a napájacieho adaptéra.

Ak používate stolný počítač, pripojte kábel HDMI z tabletu ku konektoru HDMI na tej istej grafickej karte, ku ktorej je pripojený monitor.

- 7) **Pripojenie smartfónu** (kompatibilné modely nájdete na stránke www.xppen.tech)

* Napájací adaptér a kábel USB-C niektorých modelov nie sú súčasťou balenia a predávajú sa samostatne.



1.3 Prevzatie a inštalácia ovládača

1) Skontrolujte, či je grafický tablet pripojený k počítaču.

2) Z webovej lokality www.xppen.tech/manual si stiahnite ovládač pre svoj tablet podľa operačného systému počítača. Dekomprimujte súbory "zip" a uložte súbor "**exe**" (Win) alebo "**dmg**" (macOS). Pre zariadenia so systémom Android nie je potrebná žiadna inštalácia.

3) Ovládač vás prevedie inštaláciou a nastavením.

Poznámky:

- 1) Pred inštaláciou dočasne vypnite antivírusový program, bránu firewall a všetky spustené profesionálne programy.
- 2) Ak sú v počítači nainštalované iné ovládače, najprv ich odinštalujte.
- 3) Po dokončení inštalácie odporúčame reštartovať počítač.
- 4) Pre čo najlepší výkon vášho zariadenia odporúčame pravidelne kontrolovať webovú stránku a aktualizovať ovládač z webovej stránky XPPen.

1.4 Podporované systémy

Windows 7 a novšie

Mac OS X 10.10 alebo novší

*Android (USB3.1 DP1.2)

*Chrome OS 88 alebo novší

*Linux

* platí pre Artist 16 (2. generácia), Artist 12 (2. generácia)

2. Začíname s grafickým tabletom

2.1 Úvod do ovládača

Po nainštalovaní ovládača pripojte tablet k počítaču a potom spustíte ovládač. Začnite nastavovať tablet.

Poznámky:

Tento dokument opisuje všetky funkcie ovládača, ale ich skutočné použitie sa líši v závislosti od rôznych pripojených zariadení. Konkrétne funkcie nájdete v zariadení, ktoré ste skutočne použili.

Konfigurácia ovládača:

Ak potrebujete, aby zmenená konfigurácia platila aj pri ďalšom použití ovládača po jeho ukončení, kliknite na tlačidlo **OK** na ľavej strane ponuky ovládača a po zmene konfigurácie uložte nastavenia. V opačnom prípade budú zmenené nastavenia platné len pre aktuálne použitie.

2.2 Pracovná oblasť

2.2.1 Screen (obrazovka)



Ak sa v duplicitnom režime používa viac monitorov (t. j. všetky monitory zobrazujú rovnaký obraz), pracovná plocha zariadenia sa namapuje na všetky monitory. Keď sa dotykové pero pohybuje v pracovnej oblasti, kurzor na všetkých monitoroch sa pohybuje súčasne.

Ak sa v rozšírenom režime používa viac monitorov, v ponuke ovládača sa musí vybrať pracovný priestor zariadenia, ktorý sa má namapovať na príslušný monitor.

Ovládač poskytuje tri režimy nastavenia oblasti zobrazenej na obrazovke:

- (1) **Set full screen** (Nastaviť celú obrazovku): nastaví plochu obrazovky vybraného monitora na maximum.
- (2) **Set screen area** (Nastavenie oblasti obrazovky): Pomocou myši manuálne nastavte oblasť zobrazenia obrazovky. Kliknite myšou na prvú pozíciu (vľavo hore) zobrazovacej plochy a potom kliknite na druhú pozíciu (vpravo dole).
- (3) **Customize** (Prispôsobenie): Ručne zadajte súradnice do príslušných vstupných polí v položkách **X**, **Y**, **W** a **H**, aby ste prispôbili veľkosť zobrazovacej plochy obrazovky, alebo pomocou myši potiahnite ikonu na obrazovke ponuky ovládača, aby ste prispôbili zobrazovaciu plochu obrazovky.

Calibration (Kalibrácia):

Kalibrácia posunu medzi dotykovým perom a kurzorom.

Show Display number (Zobrazenie čísla displeja):

Identifikujte všetky pripojené monitory a v ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazia číselné identifikátory.

2.2.2 Pen Tablet/Pen Display (Displej s perom/perový displej)



Nastavenie ľubovoľnej časti pracovnej plochy zariadenia, ktorá sa má mapovať ako zobrazovacia plocha na monitore. Ovládač ponúka štyri režimy výberu:

- (1) Full tablet area (Celá plocha tabletu): maximalizuje pracovnú plochu zariadenia.
- (2) Tablet proportion (Časť tabletu): mierka pracovnej plochy a obrazovky zariadenia je v rovnakom pomere.
- (3) Set tablet area (Nastavenie oblasti tabletu): Pomocou pera kliknite na pozície ľavého horného rohu a pravého dolného rohu oblasti tabletu, ktorú chcete vybrať.
- (4) Customize (Prispôsobenie): Ručne zadajte súradnice do príslušných vstupných polí v položkách X, Y, W a H, aby ste určili veľkosť pracovného priestoru zariadenia, alebo pomocou dotykového pera potiahnite ikonu zariadenia do ponuky ovládača, aby ste nastavili veľkosť pracovného priestoru.

Rotation settings (Nastavenie otáčania):

Zobrazenie na zariadení môžete nastaviť na **0°**, **90°**, **180°** a **270°**. Po dokončení nastavení musíte zariadenie otočiť príslušným smerom.

Otočenie o 180° znamená prepnutie do ľavého režimu.

Display settings (Nastavenie displeja):

Nastavenie **ColorTemperature** (teploty farieb), **Brightness** (jasu) a **Contrast** (kontrastu) displeja.



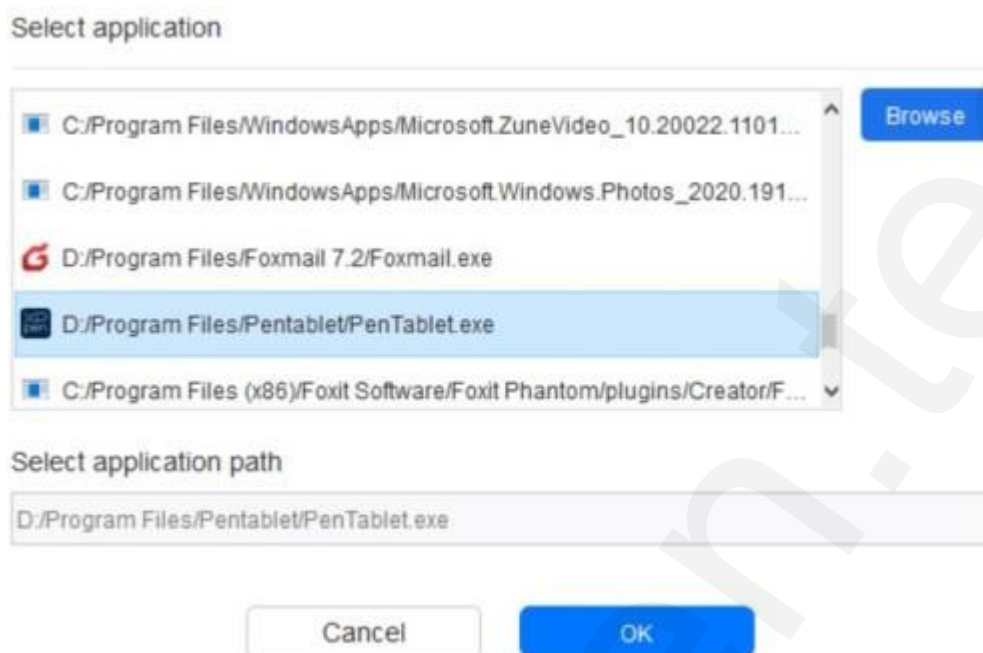
2.3 Application (Aplikácia)

Po výbere aplikácie nastavte požadovanú funkciu pre danú aplikáciu.



- 1) Kliknutím na **+** (Plus) v pravom hornom rohu lišty **Application** otvorte ponuku výberu aplikácií.

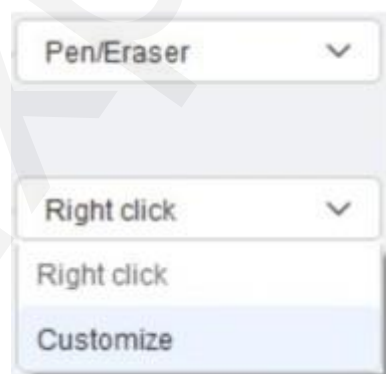
- 2) Vyberte program, ktorý chcete pridať, zo spustených programov alebo kliknite na tlačidlo **Browse** (Prehľadávať), ak chcete pridať program z nainštalovaného softvéru. Keď vyberiete aplikáciu, v spodnom poli sa zobrazí cesta k vybranej aplikácii.



- 3) Kliknite na tlačidlo **OK** v spodnej časti ponuky a aktuálne vybraná aplikácia sa pridá na panel aplikácií.

2.4 Pen settings (Nastavenia pera)

Keď je dotykové pero v dosahu pracovnej plochy, automaticky sa pridá k ovládaču. Podporované môžu byť viaceré perá a každé pero môže byť nakonfigurované inak (len pre rôzne modely pier).



Pen Keys (Kľúče na písanie):

Tu sa nastavujú funkcie tlačidiel pera. Môžete kliknúť na rozbaľovaciu ponuku a použiť možnosť **Customize** (Prispôbiť).

Poznámky:

Keď je stylus v dosahu pracovnej plochy zariadenia, kliknutím na tlačidlo prepnete na režim **Pen/Eraser** (Pero/guma). Pri prepínaní iných funkcií sa aktuálny režim zobrazuje v dolnej časti obrazovky.

V časti **Customize** (Prispôsobenie) sa zobrazia položky **Use mouse control** (Použiť ovládanie myšou) a **Input from keyboard** (Zadávanie z klávesnice) umožňuje prispôsobiť funkcie kombinácií klávesov.

Mouse control (Ovládanie myšou):

Tu môžete nakonfigurovať ovládanie myši pomocou klávesov na klávesnici. Ak je vybraná možnosť **kláves Shift** a **kliknutie ľavým tlačidlom myši**, akcie s touto kombináciou klávesov sú povolené v programe, ktorý túto kombináciu klávesov podporuje.



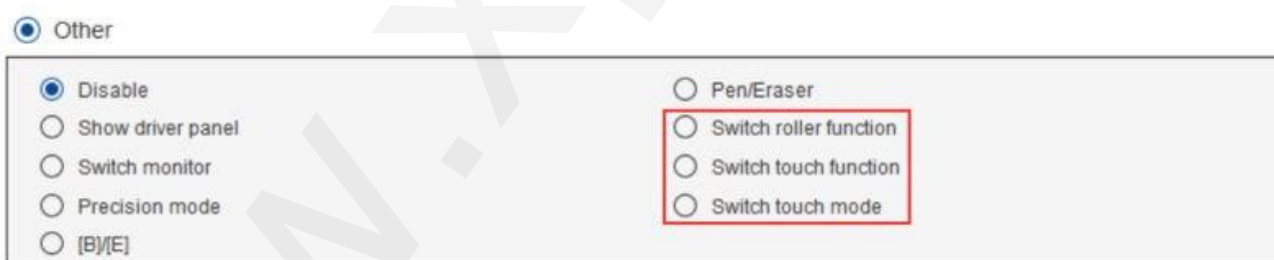
Keyboard (Klávesnica):

Tu môžete nakonfigurovať klávesové skratky. Môžete napríklad nastaviť tlačidlo ako **Alt+A** pre 3D MAX a potom ho použite na zarovnanie v tomto programe.



Tu môžete nastaviť viacero sád klávesových skratiek. Po stlačení tlačidla na pere sa znovu spustia všetky nastavené funkcie skratiek.

Funkcie zobrazené v červenom rámečku sa môžu v jednotlivých zariadeniach líšiť.



Precision (Fine) mode (Presný režim):

Presný režim obmedzuje pracovnú oblasť zariadenia na malú oblasť. Táto funkcia vám môže umožniť vytvárať podrobnejšie výkresy určitých dielov.

Pressure Sensitivity adjustment (Nastavenie citlivosti na tlak):

Citlivosť na prítlak môžete upraviť nastavením kriviek **Output** (Výstup) a **Pen Pressure** (Prítlak pera) alebo posunutím posuvníka na lište priebehu prítlaku.

Aktuálny tlak pera môžete otestovať v časti **Current Pressure** (Aktuálny tlak).

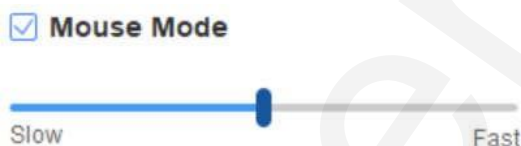


Mouse mode (Režim myši):

V predvolenom nastavení myš používa **absolútny režim**. Začiarknite toto políčko, ak chcete použiť **relatívny režim**. Po výbere môžete nastaviť aj rýchlosť kurzora myši.

Absolútna súradnica = režim pera: táto funkcia znamená zmenšenie zobrazovacej plochy obrazovky na plochu tabletu/displej. Je to štandardný režim ručného kreslenia.

Relatívna súradnica = režim myši: spôsob ovládania tohto režimu je rovnaký ako pri bežnej myši.



Windows Ink:

Niektoré kresliace programy podporujú prítlak pera **Windows Ink** a túto funkciu môžete vybrať alebo zrušiť.

Windows Ink na povolenie alebo zakázanie tejto funkcie, ktorá je inak predvolene spustená.

*2.5 Shortcut keys (Klávesové skratky)

Ak chcete používať expresné tlačidlá tabletu, nastavte spôsob zadávania na **režim angličtiny**. Nastavenie na iný režim nemusí fungovať správne.

Tlačidlo vyjadrenia zariadenia je predvolene nastavené na tlačidlo príkazu Photoshop. Expresné tlačidlá si môžete prispôsobiť podľa vlastných potrieb. Rôzne zariadenia však majú rôzny počet výrazových tlačidiel.

Ak je zariadenie vybavené tlačidlom zvonenia alebo dotykovým ovládaním, odporúčame nastaviť jedno z klávesových skratiek na **Switch Ring function** (prepínacie kruhové tlačidlo) (ak je k dispozícii), aby sa prepínalo zvonenie alebo dotykové ovládanie.

Customize shortcut keys (Prispôsobenie klávesových skratiek):

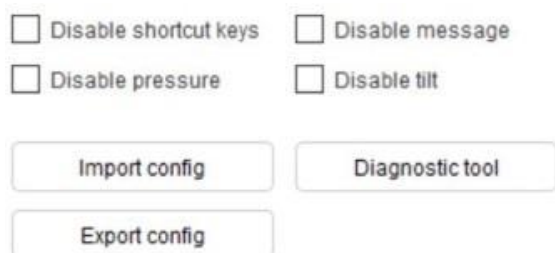
Ak chcete prispôsobiť funkciu každého expresného tlačidla, vyberte položku **Customize** (Prispôsobiť) z rozbaľovacej ponuky tlačidla. Kroky nastavenia sú rovnaké ako pri tlačidlách pera (pozri kapitolu **Nastavenia pera**).



[All shortcut keys](#)

* platí pre Artist 16 (2. generácia), Artist Pro 16TP, Artist 12 (2. generácia), Artist Pro 16, Artist 22R Pro, Artist 24 Pro, Artist 12 Pro, Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Innovator 16

2.6 Nastavenia



☐ Disable shortcut keys ☐ Disable message
☐ Disable pressure ☐ Disable tilt

Import config Diagnostic tool

Export config

Disable shortcut keys (Zakázanie klávesových skratiek):

Začiarknutím tejto funkcie zrušíte funkcie všetkých expresných tlačidiel.

Disable message (Zakázanie správy):

Začiarknutím tejto funkcie zrušíte začiarňnutie zobrazenia správy v spodnej časti obrazovky pri použití expresného tlačidla.

Disable pressure (Vypnutie tlaku):

Začiarknutím tejto funkcie zrušíte reakciu dotykového pera na tlak.

Disable tilt (Zakázanie náklonu):

Začiarknutím tejto položky deaktivujete efekt naklonenia stylusu.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Ak sa počas používania ovládača vyskytne problém, môžete použiť tlačidlo **Diagnostický nástroj**.

Import config & Export config (Importovať konfiguráciu a exportovať konfiguráciu):

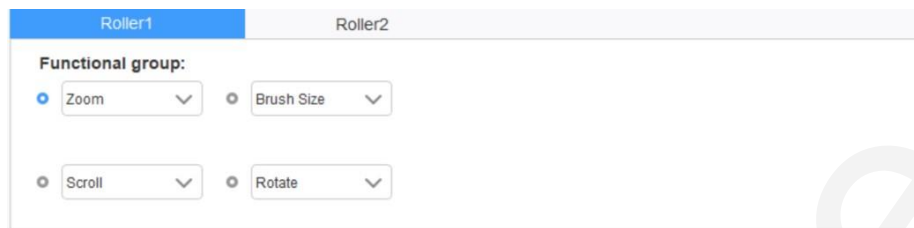
Môžete importovať a exportovať nakonfigurované výrazové tlačidlá a iné funkcie a ukladať a načítavať ich nastavenia.

Poznámka:

Ak potrebujete importovať a exportovať zmenené funkcie, uložte konfiguráciu kliknutím na tlačidlo **OK** v ľavej časti ponuky ovládača.

*2.7 Touch/Roller (Dotykové/kruhové ovládanie)

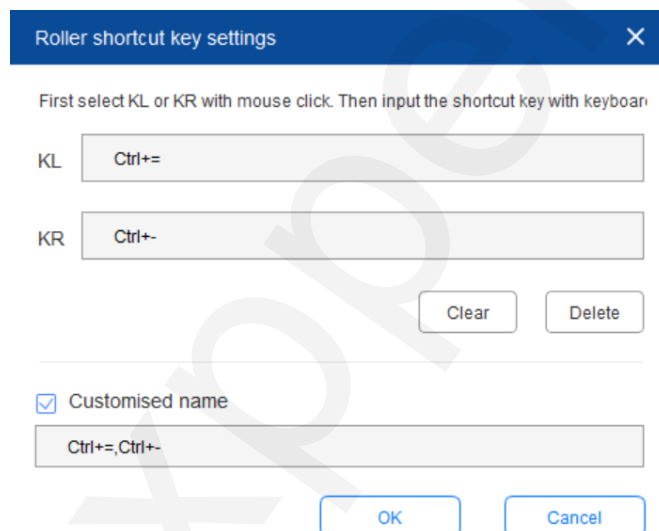
2.7.1 Roller1 (Kruhový ovladač 1)



Zo štyroch predvolených funkcií vyberte funkciu, ktorú chcete použiť: **Zoom** (Zväčšenie), **Brush Size** (Veľkosť štetca), **Scroll** (Posúvanie) alebo **Rotate** (Otáčanie). Túto funkciu môžete upraviť alebo nastaviť tak, aby nemala žiadny účinok.

Prispôsobenie:

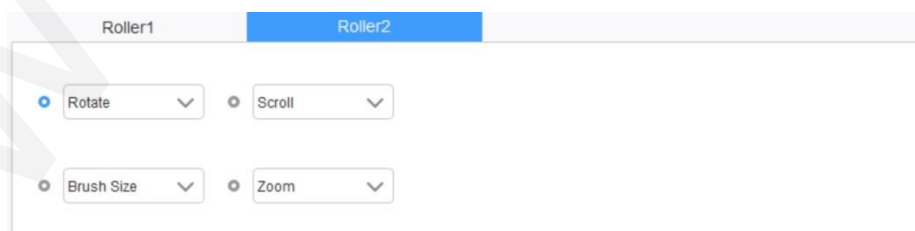
V používateľských nastaveniach môžete nastaviť **KL** a **KR** na príslušné kombinácie klávesov a použiť vlastné pomenovanie.



* platí pre Artist Pro 16TP, Artist 12 (2. generácia), Artist Pro 16, Artist 22R Pro, Artist 24 Pro, Artist 12 Pro, Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Innovator 16

*2.7.2 Roller2

Postup nastavenia je rovnaký ako v prípade **kruhového ovládača 1**



* platí pre Artist Pro 16TP, Artist Pro 16

*2.7.3 Touch (Dotyková plocha)

Roller mode (Režim kruhového ovladače): kroky nastavenia sú rovnaké ako v prípade **Roller** (pozri kapitolu **2.7.1 Roller1**).

Režim myši: používajte touchpad ako myš.

* platí pre Artist 12 (2. generácia), Artist 22R Pro, Artist 24 Pro, Artist 12 Pro, Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Innovator 16

Odpovede na často kladené otázky (FAQ) nájdete na stránke **www.xppen.tech/faq**

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00 Praha 9
Česká republika
www.sunnysoft.cz