

Uživatelská příručka

Displejové tablety

Bezpečnostní pokyny

Tato příručka používá následující symboly k zajištění toho, aby byl tablet XPPen správně a bezpečně používán. Nezapomeňte si přečíst a dodržovat tyto Bezpečnostní pokyny.



Nepoužívejte tento produkt v blízkosti řídicích systémů, které vyžadují vysoký stupeň bezpečnosti a spolehlivosti.
V takovém systému by tento produkt mohl negativně ovlivnit jiná elektronická zařízení a mohl by selhat v důsledku těchto zařízení.



Vypněte napájení tabletu v místech, kde je používání elektronických zařízení zakázáno.

Pokud je na palubě letadla nebo na jakémkoliv jiném místě používání elektronických zařízení zakázáno, vypněte tablet, jinak by to mohlo negativně ovlivnit jiná elektronická zařízení.
Odpojte od tohoto produktu USB konektor a vypněte napájení.



Uchovávejte výrobek mimo dosah kojenců a malých dětí.

Příslušenství k tomuto tabletu může pro malé děti představovat nebezpečí udušení. Veškeré příslušenství chraňte před kojenci a malými dětmi.



POZOR!

Neumísťujte tento produkt na nestabilní povrchy.

Neumísťujte tento produkt na nestabilní nebo nakloněné povrchy nebo na místa vystavená nadměrným vibracím. To může způsobit, že tablet spadne nebo na něco narazí, což může mít za následek jeho poškození a/nebo nesprávnou funkci tabletu.

Na tento produkt nepokládejte těžké předměty.

Na výrobek neumísťujte těžké předměty. Nestoupejte na tento produkt, ani na něj nelehejte, mohlo by to způsobit jeho poškození.



Tablet XPPen nevystavujte extrémně vysokým nebo nízkým teplotám.

Neskladujte tento produkt na místech, kde teplota klesne pod 5 °C nebo stoupne nad 40 °C. Vyhnete se místům s nadměrným kolísáním teploty. To může mít za následek poškození produktu nebo jeho součástí.



Zákaz rozebírání.

Tento produkt nerozebírejte ani neupravujte. Pokud tak učiníte, může vás vystavit nadměrnému teplu, ohni, úrazu elektrickým proudem nebo zranění. Rozebráním výrobku dojde ke ztrátě záruky.



K čištění nepoužívejte alkohol.

Nikdy nepoužívejte alkohol, ředidlo, benzen nebo jiná minerální rozpouštědla, která by mohla způsobit poškození produktu.



Nevystavujte produkt vodě.

Dejte pozor na vodu a všechny tekutiny, které mohou být v blízkosti tabletu. Kontakt s vodou nebo jinou kapalinou by mohl produkt poškodit.



POZOR!



Na tablet neumísťujte kovové, zejména magnetické předměty.

Umístění kovových a/nebo magnetických předmětů na tento produkt může během provozu způsobit poruchu nebo trvalé poškození.



Nenarážejte stylusem (dotykovým perem) na tvrdé povrchy.

Úder perem do tvrdých předmětů může způsobit poškození pera.



Vyvarujte se sevření pera příliš pevně a NEPOUŽÍVEJTE příliš velkou sílu na expresní tlačítka tabletu, netlačte na pero příliš silně.

Dotykové pero je velice přesný nástroj. Vyvarujte se příliš silného stisknutí expresního tlačítka a zabraňte případnému poškození pera jinými předměty. Pero udržujte mimo místa s vysokou prašností, nečistotami nebo částicemi, které pero mohou ovlivnit nebo poškodit.

Zřeknutí se odpovědnosti

- 1) XPPen (ani Sunnysoft s.r.o.) v žádném případě nenese odpovědnost za škody způsobené požáry nebo zemětřeseními, včetně škod způsobených třetími stranami a škod způsobených nesprávným používáním, zneužitím nebo zanedbáváním Bezpečnostních pokynů ze strany uživatele.
- 2) XPPen (ani Sunnysoft s.r.o.) v žádném případě nenese odpovědnost za náhodné škody – mimo jiné za ztrátu obchodního zisku, přerušení obchodní činnosti, poškození nebo ztrátu dat – které vyplývají z použití nebo nesprávného použití tohoto produktu.
- 3) XPPen (ani Sunnysoft s.r.o.) v žádném případě nenese odpovědnost za škody způsobené použitími, která nejsou popsána v této příručce.
- 4) XPPen (ani Sunnysoft s.r.o.) v žádném případě nenese odpovědnost za škody nebo závady způsobené připojením k jiným zařízením nebo používáním softwaru třetích stran.

1. Popis

1.1 Popis produktu



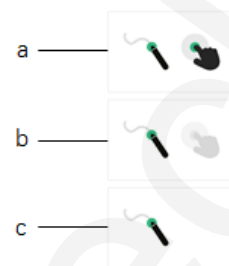
* Obrázek je pouze ilustrativní, poloha a počet tlačítek se může lišit v závislosti na různých modelech nebo velikostech.

- 1 – Otvor na poutko
- 2 – Expresní tlačítka
- 3 – Displej/Pracovní plocha
- 4 – Tlačítko Napájení
- 5 – Světelná kontrolka
 - a) Stisknutím tlačítka Napájení tablet zapnete a kontrolka **modře** svítí a dalším stisknutím tlačítka Napájení jej vypnete
 - b) V pohotovostním stavu svítí kontrolka **oranžově**
 - c) Dlouze stiskněte tlačítko Napájení na 3 sekundy a tablet přejde do režimu Pen Tablet. Kontrolka střídavě **bliká** modře a oranžově. Znovu stiskněte tlačítko Napájení pro návrat do normálního režimu
- 6 – Jas vyšší/nížší
- 7 – Konektor USB-C (plně vybavený)
- 8 – Konektor USB-C (3 v 1)

* Tlačítko přepínání režimů (pro přepínání mezi třemi režimy)

- a) Povolíte funkce dotykového pera i dotykového ovládání (podporováno pouze v systému Windows)
- b) Povolíte režim priority dotykového pera (toto je výchozí režim)
- c) Deaktivujete funkci dotykového ovládání

* platí pro model Artist Pro 16TP



***Poznámka:**

Poté, co není po dobu delší než 25 s žádný videosignál, zařízení automaticky přejde do úsporného režimu hibernace.

* platí pro model Artist Pro 16TP

*LED indikátor (bílý)

- a) **Stále svítí:** Když je grafický tablet připojen k počítači a je zapnut, indikátor se rozsvítí.
- b) **Bliká:** Napájení grafického displeje je zapnuté, ale z počítače nebyl přijat žádný signál.
- c) **Nesvítí:** Napájení grafického displeje je vypnuté.

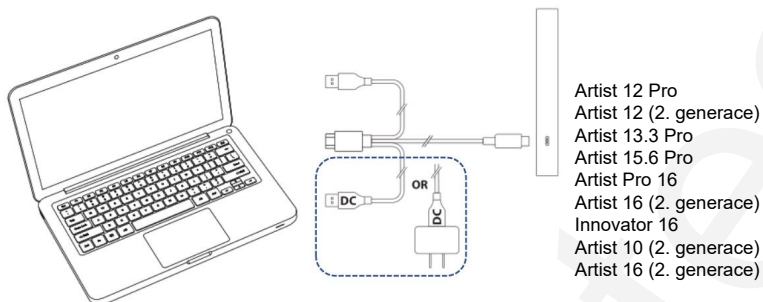
* platí pro modely Artist 24, Artist 22 (2. generace)

Výrazy **HDMI** (High-Definition Multimedia Interface = Multimediální rozhraní s vysokým rozlišením) a logo **HDMI** jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

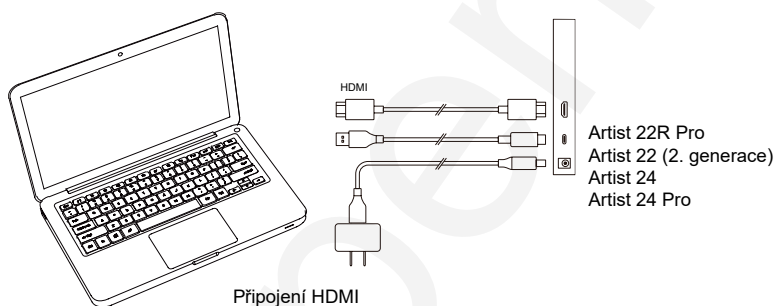
1.2 Připojení

- 1) **Připojení kabelem 3v1:** Za normálních okolností lze zařízení zapnout, i když je k počítači připojen černý kabel USB-A. Blikající obrazovka zařízení může indikovat nízké napájení, v takovém případě vám doporučujeme připojit červený kabel USB-A k jinému konektoru USB na vašem počítači nebo k napájecímu adaptéru.

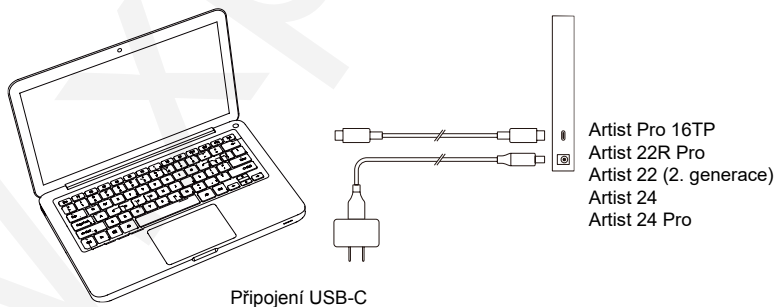
* Napájecí adaptér některých modelů není součástí balení a prodává se samostatně.



- 2) **Připojení HDMI:** Připojte grafický tablet k počítači pomocí kabelu HDMI a kabelu USB-A na USB-C. Poté připojte napájecí konektor k adaptéru připojenému do zásuvky ve zdi.

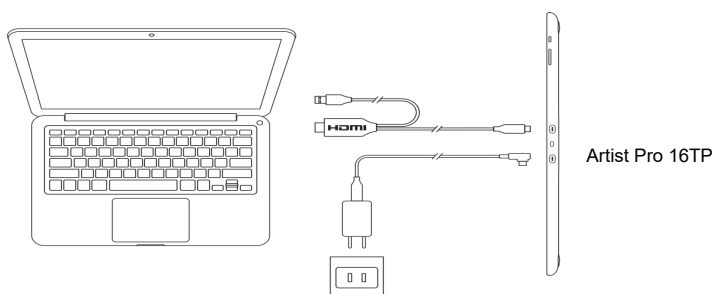


- 3) **Připojení USB-C (pouze plně vybavený konektor USB-C):** Připojte grafický tablet k počítači kabelem USB-C. Poté připojte napájecí konektor k adaptéru připojenému do zásuvky ve zdi.



- 4) **Připojení kabelem 2v1:** pro počítače bez plnohodnotného portu USB-C.

- Připojte konektory kabelu 2v1 HDMI a USB-A k počítači a další konektor připojte ke grafickému tabletu.
- Připojte kabel s konektorem USB-C k adaptéru a poté zapojte zařízení do elektrické sítě.

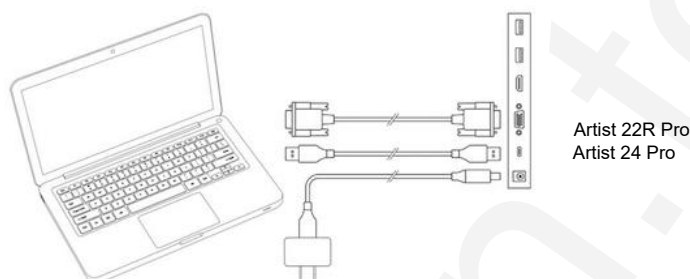


Poznámky:

Pro připojení kabelem 2v1 musí být konektory HDMI a USB-A zapojeny do počítače před zapnutím grafického tabletu.

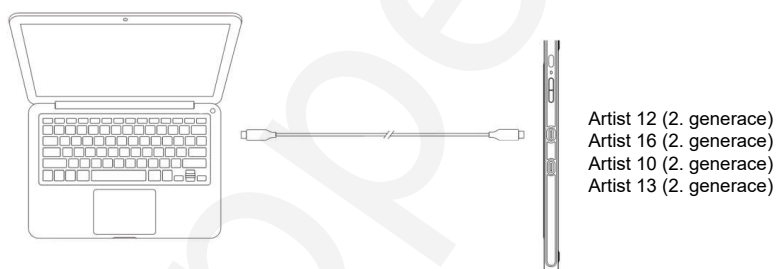
K povolení rozlišení 4K budete potřebovat počítač, který podporuje výstup 4K/60Hz. V opačném případě nebude vizuálního efektu HD dosaženo, pokud počítač neupgradujete nebo nezměníte.

- 5) **Připojení pomocí kabelu VGA:** Připojte tablet Artist k počítači pomocí dodaného kabelu VGA, do síťové zásuvky zapojte napájecí adaptér a k němu připojte tablet pomocí dodaného napájecího kabelu.



- 6) **Připojení kabelem USB-C:** pro počítače s plnohodnotnými konektory USB-C.

* Kabel USB-C u některých modelů není součástí balení a prodává se samostatně.



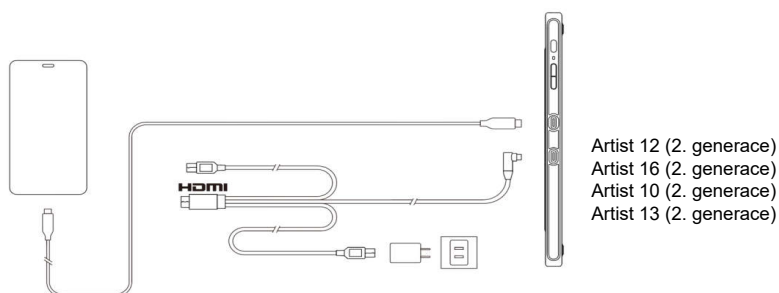
Poznámky:

Některé modely je možné připojit pouze kabelem USB-C (počítač musí mít plnohodnotný USB-C konektor). Pokud začne displej tabletu blikat, znamená to, že napájení je nedostatečné. V tom případě je nutné zapojit tablet do elektrické sítě pomocí USB-C kabelu a napájecího adaptéru.

Pokud používáte stolní počítač, připojte HDMI kabel od tabletu k HDMI konektoru stejné grafické karty, k níž máte připojený monitor.

- 7) **Připojení chytrého telefonu** (navštivte web www.xppen.tech, kde najdete kompatibilní modely)

* Napájecí adaptér a kabel USB-C některých modelů nejsou součástí balení a prodávají se samostatně.



1.3 Stažení a instalace ovladače

- 1) Ujistěte se, že váš grafický tablet je připojen k počítači.
- 2) Z webových stránek www.xppen.tech/manual si stáhněte ovladač k vašemu tabletu podle operačního systému počítače. Provedte dekompresi souborů „zip“ a spusťte soubor „**exe**“ (Win), respektive „**dmg**“ (macOS). U zařízení Android není instalace potřeba.
- 3) Ovladač vás provede instalací a nastavením.

Poznámky:

- 1) Před instalací dočasně vypněte antivirový program, bránu firewall i veškeré spuštěné programy.
- 2) Pokud jsou v počítači nainstalovány i další ovladače, nejprve je odinstalujte.
- 3) Po dokončení instalace doporučujeme restartovat počítač.
- 4) Pro dosažení nejlepšího výkonu vašeho zařízení doporučujeme pravidelně kontrolovat webové stránky a aktualizovat ovladač z webu XPPen.

1.4 Podporované systémy

Windows 7 a novější

Mac OS X 10.10 nebo novější

*Android (USB3.1 DP1.2)

*Chrome OS 88 nebo novější

*Linux

* platí pro modely Artist 16 (2. generace), Artist 12 (2. generace), Artist 10 (2. generace), Artist 13 (2. generace)

2. Začínáme s grafickým tabletem

2.1 Úvod do ovladače

Jakmile je ovladač nainstalován, připojte tablet k počítači a poté spusťte ovladač. Začněte tablet nastavovat.

Poznámky:

Tento dokument popisuje všechny funkce ovladače, ale funkce v procesu skutečného používání se budou lišit v závislosti na různých připojených zařízeních. Konkrétní funkce najdete v zařízení, které jste skutečně použili.

Konfigurace ovladače:

Pokud potřebujete, aby změněná konfigurace byla i při příštím použití po ukončení ovladače stále platná, klikněte na tlačítko **OK** na levé straně menu ovladače a po změně konfigurace nastavení uložte. Jinak budou změněná nastavení platná pouze pro aktuální použití.

2.2 Pracovní plocha

2.2.1 Screen (Obrazovka)



Pokud je použito více monitorů v duplicitním režimu (tj. všechny monitory zobrazují stejný obrázek), pracovní plocha zařízení bude namapována na všechny monitory. Když se dotykové pero pohybuje v pracovní ploše, kurzor na všech monitorech se bude pohybovat současně.

Pokud se používá více monitorů v rozšířeném režimu, je nutné vybrat pracovní plochu zařízení v menu ovladače, aby se mapovala na odpovídající monitor.

Ovladač poskytuje tři režimy pro nastavení plochy zobrazené na obrazovce:

- (1) **Set full screen** (Nastavit celou obrazovku): Nastavíte plochu obrazovky vybraného monitoru na maximum.
- (2) **Set screen area** (Nastavit plochu obrazovky): Pomocí myši ručně nastavíte plochu zobrazení obrazovky. Kliknete myší na první pozici (vlevo nahoře) plochy zobrazení obrazovky a poté kliknete na druhou pozici (vpravo dole).
- (3) **Customize** (Přizpůsobit): Ručně zadejte souřadnice do odpovídajících vstupních polí pod **X, Y, W a H** pro přizpůsobení velikosti plochy zobrazení obrazovky, nebo pomocí myši přetáhněte ikonu na obrazovce menu ovladače a upravte oblast zobrazení na obrazovce.

Calibration (Kalibrace):

Kalibrujte posun mezi dotykovým perem a kurzorem.

Show display number (Zobrazit číslo monitoru):

Identifikujte všechny připojené monitory a v levém dolním rohu každého monitoru se zobrazí číselné identifikátory.

2.2.2 Pen Tablet/Pen Display (Tablet s perem/Displej s perem)



Nastavte si libovolnou část pracovní plochy zařízení, která má být mapována jako oblast zobrazení na monitoru. Ovladač nabízí čtyři režimy výběru:

- (1) Full tablet area (Celá plocha tabletu): Maximalizuje pracovní plochu zařízení.
- (2) Tablet proportion (Část tabletu): Měřítko pracovní plochy zařízení a obrazovky je ve stejném poměru.
- (3) Set tablet area (Nastavit pracovní plochu tabletu): Pomocí pera klikněte na pozice levého horního rohu a pravého dolního rohu, plochy na tabletu, kterou chcete vybrat.
- (4) Customize (Přizpůsobit): Ručně zadejte souřadnice do příslušných vstupních polí pod X, Y, W a H, abyste určili velikost pracovní plochy zařízení, nebo pomocí dotykového pera přetáhněte ikonu zařízení na menu ovladače a nastavte velikost pracovní plochy.

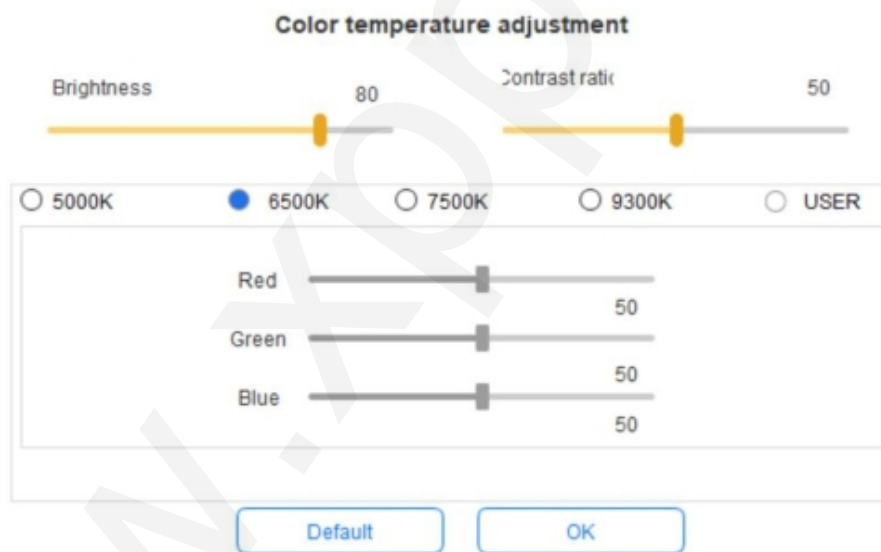
Rotation setting (Nastavení otáčení):

Zobrazení v zařízení můžete nastavit na **0°**, **90°**, **180°** a **270°**. Po dokončení nastavení musíte také zařízení otočit do příslušného směru.

Otočení o 180° znamená přechod do režimu pro levou ruku.

Display Setting (Nastavení displeje):

Nastavíte si **ColorTemperature** (Teplotu barev), **Brightness** (Jas) a **Contrast** (Kontrast) zobrazení.



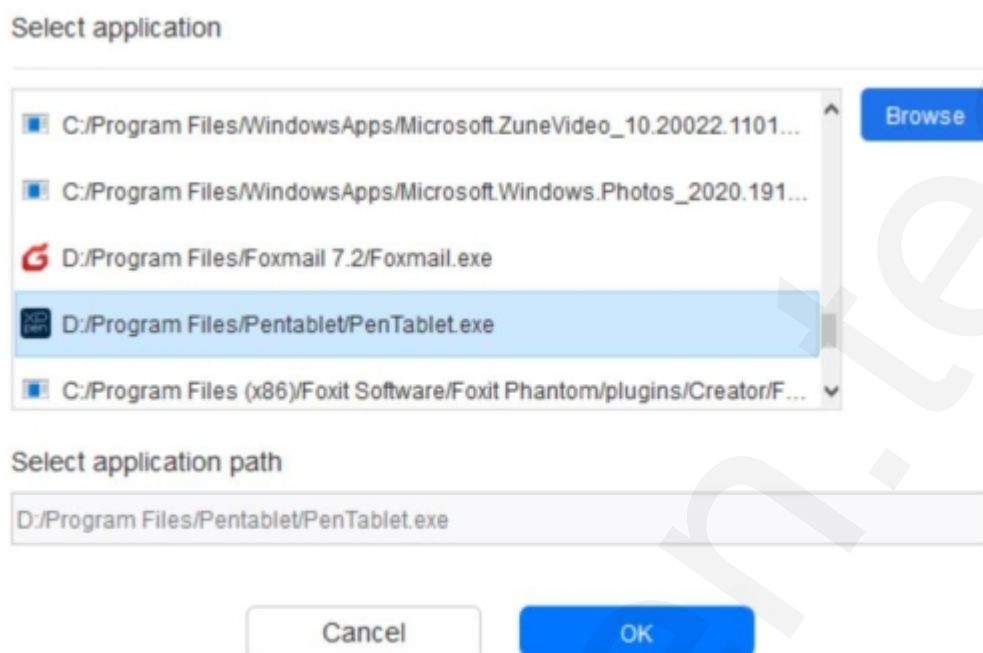
2.3 Application (Aplikace)

Po výběru aplikace si nastavte požadovanou funkci pro tuto aplikaci.



- 1) Kliknutím na **+** (Plus) v pravém horním rohu lišty **Application** (Aplikace) se otevře menu pro výběr aplikace.

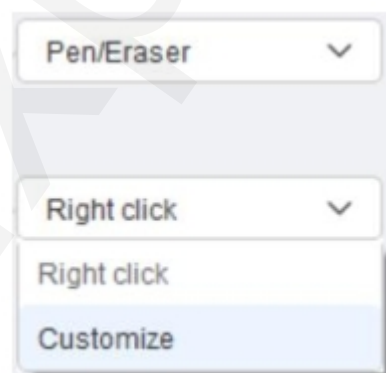
- 2) Vyberte program, který chcete přidat z běžících programů, nebo klikněte na tlačítko **Browse** (Procházet) a přidejte program z nainstalovaného softwaru. Po výběru aplikace se ve spodním poli zobrazí cesta k vybrané aplikaci.



- 3) Klikněte na tlačítko **OK** ve spodní části menu a právě vybraná aplikace bude přidána na lištu aplikace.

2.4 Pen settings (Nastavení pera)

Když je dotykové pero v dosahu pracovní plochy, bude automaticky přidáno do ovladače. Lze podporovat více per a každé pero lze nakonfigurovat jinak (pouze pro různé modely per).



Pen keys (Tlačítka pera):

Zde nastavíte funkce tlačítek pera. Můžete kliknout na rozbalovací menu a použít k tomu možnost **Customize** (Přizpůsobit).

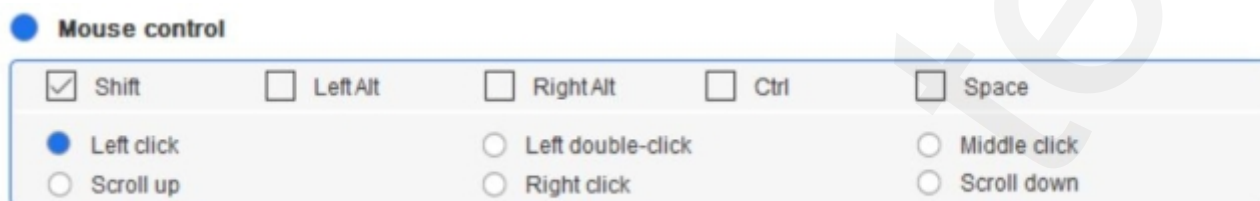
Poznámky:

Když je dotykové pero v dosahu pracovní plochy zařízení, kliknutím na tlačítko přepnete režim **Pen/Eraser** (Pera/Gumy). Při přepnutí dalších funkcí se ve spodní části obrazovky zobrazí aktuální režim.

Ve funkci **Customize** (Přizpůsobit) vám volby **Use mouse control** (Použít ovládání myši) a **Input from keyboard** (Vstup z klávesnice) umožní přizpůsobit funkce kombinací kláves.

Mouse control (Ovládání myši):

Zde můžete nakonfigurovat ovládací prvky myši s klávesami na klávesnici. S vybranými možnostmi **Keyboard Shift** (Shift klávesnice) a **Left click** (Levé kliknutí) jsou v programu, který podporuje tuto kombinaci kláves, povoleny akce s touto kombinací.

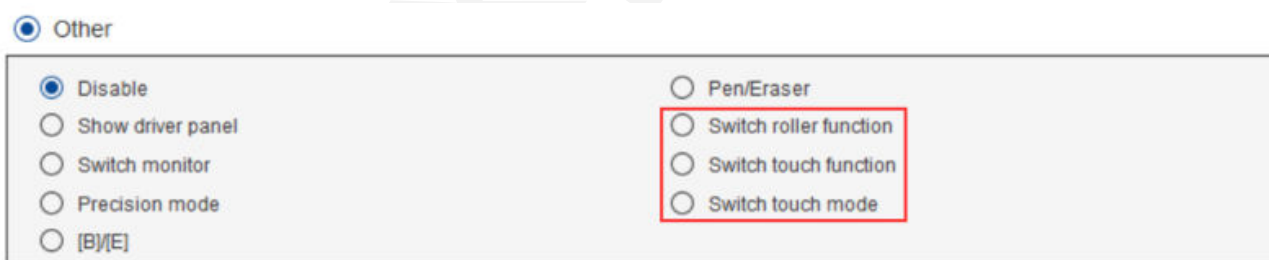


Keyboard (Klávesnice):

Zde můžete nakonfigurovat klávesové zkratky. Můžete například tlačítko nastavit jako **Alt+A** pro program 3D MAX a pak ho v tomto programu používat pro zarovnání.



Zde můžete nastavit více sad klávesových zkratk. Když stisknete tlačítko na peru, všechny funkce zkratk, které nastavíte, se znovu spustí. Funkce zobrazené v červeném rámečku se mohou u různých zařízení lišit.



Precision (Fine) mode (Přesný režim):

Přesným režimem omezíte pracovní plochu zařízení na malou oblast. Tato funkce vám může umožnit vytvořit podrobnější výkresy pro některé části.

Pressure Sensitivity adjustment (Nastavení citlivosti tlaku):

Citlivost tlaku lze upravit úpravou křivek **Output** (Výstup) a **Pen Pressure** (Tlak pera) nebo posunutím jezdce na ukazateli průběhu tlaku.

Aktuální tlak vašeho pera můžete otestovat v **Current Pressure** (Aktuální tlak).

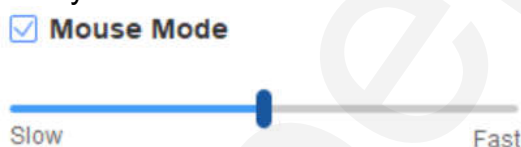


Mouse mode (Režim myši):

Ve výchozím nastavení používá myš **Absolute mode** (Absolutní režim). Zaškrtnutím tohoto políčka použijete **Relative mode** (Relativní režim). Po jeho výběru můžete upravit i rychlost kurzoru myši.

Absolute coordinate = pen mode (Absolutní souřadnice = režim pera): Tato funkce znamená zmenšit zobrazovací plochu obrazovky na pracovní plochu tabletu/displeje. Je to standardní režim kreslení od ruky.

Relative coordinate = mouse mode (Relativní souřadnice = režim myši): Způsob ovládání tohoto režimu je stejný jako u normální myši.



Windows Ink:

Některé kreslicí programy podporují tlak pera **Windows Ink** a můžete vybrat nebo zrušit funkci **Windows Ink** pro spuštění nebo vypnutí této funkce, která se jinak spouští jako výchozí.

*2.5 Shortcut keys (Expresní tlačítka)

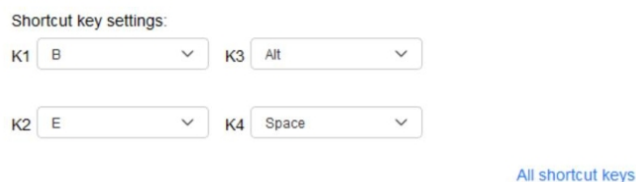
Chcete-li použít expresní tlačítka tabletu, nastavte metodu zadávání na **English mode** (Anglický režim). Nastavení do jiného režimu nemusí fungovat správně.

Expresní tlačítko zařízení má jako výchozí hodnotu funkci při kazového tlačítka aplikace Photoshop. Expresní tlačítka si můžete přizpůsobit podle svých osobních potřeb. Různá zařízení mají ale odlišný počet expresních tlačítek.

Pokud je zařízení vybaveno kruhovým tlačítkem nebo dotykovým ovládáním, doporučuje se nastavit jednu z klávesových zkratk na **Switch Ring function** (Přepínací kruhové tlačítko) (je-li k dispozici), aby bylo možné přepnout kruhové nebo dotykové ovládání.

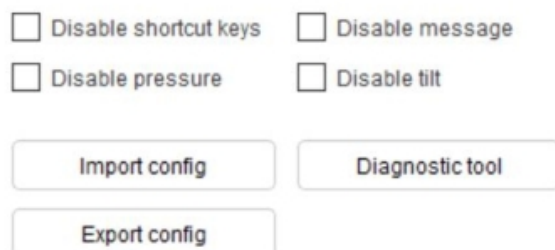
Customize shortcut keys: (Přizpůsobení expresních tlačítek):

Pro přizpůsobení funkce každého expresního tlačítka vyberte z rozbalovacího menu tlačítka volbu **Customize** (Přizpůsobit). Kroky nastavení jsou stejné jako u tlačítek pera (viz kapitola **Nastavení pera**).



* platí pro modely Artist 16 (2. generace), Artist Pro 16TP, Artist 12 (2. generace), Artist Pro 16, Artist 22R Pro, Artist 24 Pro, Artist 12 Pro, Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Innovator 16, Artist 10 (2. generace), Artist 13 (2. generace)

2.6 Nastavení



☐ Disable shortcut keys ☐ Disable message
☐ Disable pressure ☐ Disable tilt

Import config Diagnostic tool

Export config

Disable shortcut keys (Vypnout expresní tlačítka):

Zaškrtnutím této funkce zrušíte funkce všech expresních tlačítek.

Disable message (Vypnout zprávu):

Zaškrtnutím této funkce zrušíte při použití expresního tlačítka zobrazení zpráv v dolní části obrazovky.

Disable pressure (Vypnout tlak):

Zaškrtnutím této funkce zrušíte reakci dotykového pera na tlak.

Disable tilt (Vypnout náklon):

Zaškrtnutím této funkce deaktivujete efekt náklonu dotykového pera.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Pokud se během používání ovladače vyskytne problém, můžete použít tlačítko **Diagnostic tool** (Diagnostický nástroj).

Import config & Export config (Import konfigurace a Export konfigurace):

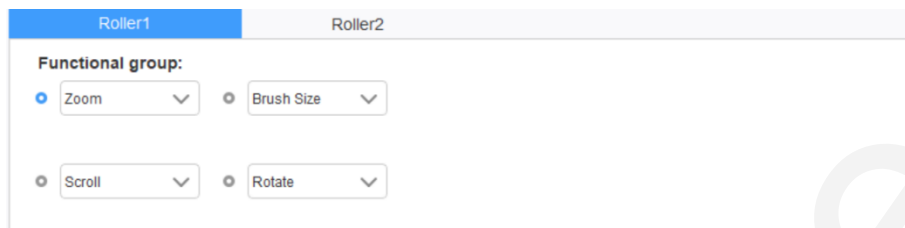
Můžete importovat a exportovat nakonfigurovaná expresní tlačítka i další funkce pro uložení a načtení jejich nastavení.

Poznámka:

Pokud potřebujete importovat a exportovat změněné funkce, uložte konfiguraci kliknutím na tlačítko **OK** na levé straně menu ovladače.

* 2.7 Touch/Roller (Dotyková plocha/Kruhový ovladač)

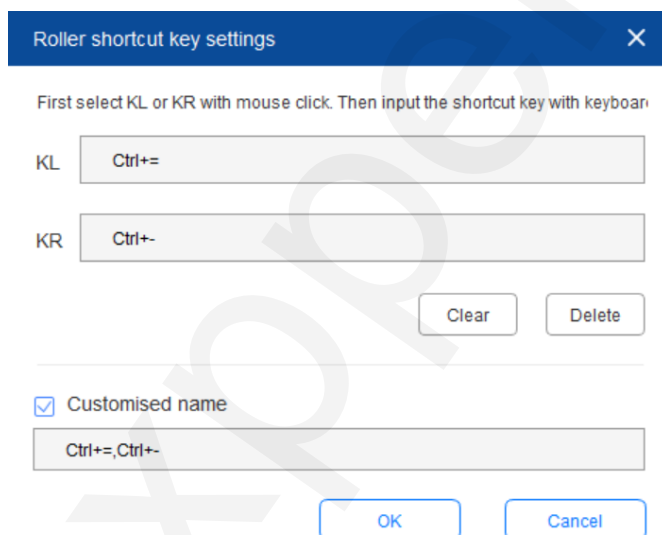
2.7.1 Roller1 (Kruhový ovladač 1)



Z výchozích čtyř funkcí vyberte funkci, kterou chcete použít: **Zoom** (Přiblížení), **Brush Size** (Velikost štětce), **Scroll** (Posuv) nebo **Rotate** (Otáčet). Tuto funkci můžete upravit nebo nastavit tak, aby neměla žádný účinek.

Customize (Přizpůsobit):

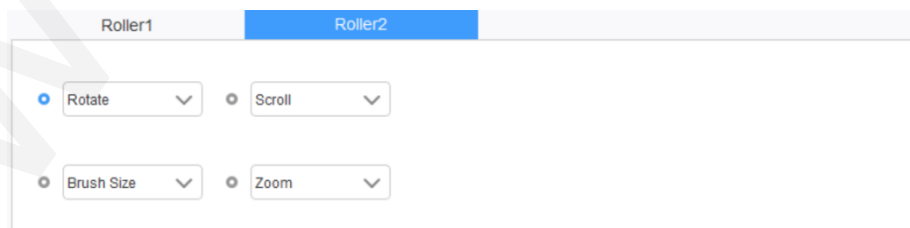
V uživatelském nastavení můžete nastavit **KL** a **KR** na odpovídající kombinace kláves a použít vlastní pojmenování.



* platí pro modely Artist Pro 16TP, Artist Pro 16, Artist 22R Pro, Artist 24 Pro, Artist 12 Pro, Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Innovator 16

* 2.7.2 Roller2 (Kruhový ovladač 2)

Postup nastavení je stejný jako u **Kruhového ovladače 1**



* platí pro modely Artist Pro 16TP, Artist Pro 16

*2.7.3 Touch (Dotyková plocha)

Roller mode (Režim kruhový ovladač): Kroky nastavení jsou stejné jako u **Roller** (viz kapitola 2.7.1 Roller1).

Mouse mode (Režim myši): Použijte dotykovou plochu jako myš.

* platí pro modely Artist 22R Pro, Artist 24 Pro, Artist 12 Pro, Artist 13.3 Pro, Artist 15.6 Pro, Innovator 16

Odpovědi na nejčastější dotazy (FAQ) najdete na **www.xppen.tech/faq**

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00 Praha 9
Česká republika
www.sunnysoft.cz