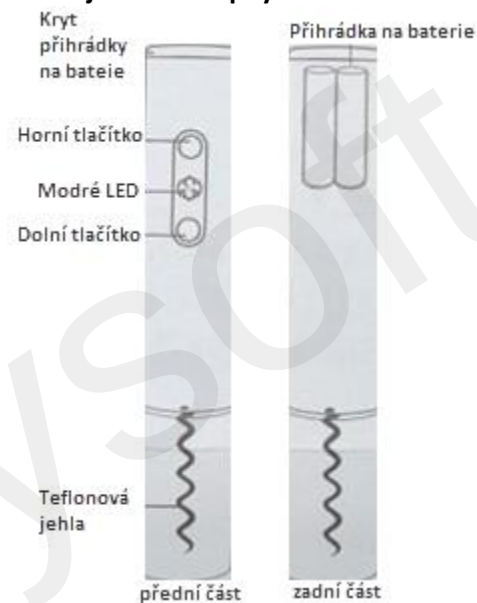


ELEKTRICKÝ OTVÍRÁK NA VÍNO DÁRKOVÝ SET ELECTRIC WINE OPENER



Uživatelský manuál

Popis – Model bez nabíjení – dostupný model



Specifikace

Model: bez nabíjení – dostupný model

Napětí: DC 6.0 V

Příslušenství: 1x řezačka fólie, 1x vakuová zátka, 1x nálevka vína

Podpora: 4x baterie AA

(Model: s nabíjením)

Rozměr: 25.2 x 4.5 cm

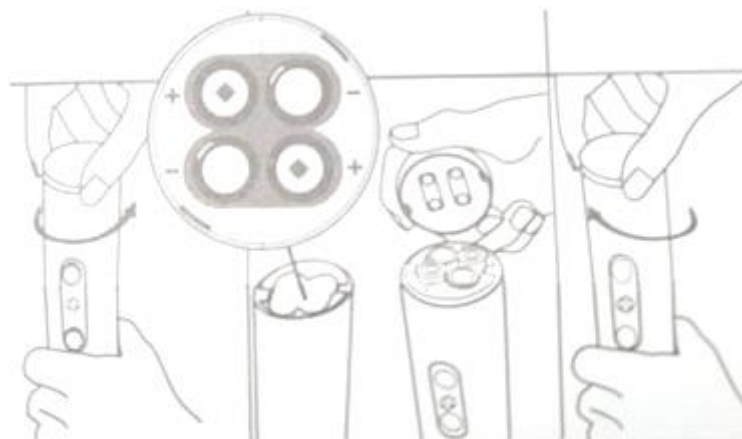
Hmotnost: cca 300 g (bez baterií)

Materiál: hliník, PC, nerezová ocel

Napětí: DC 4.8 V – 250 mAh

Příslušenství: 1x řezačka na fólii, 4x nabíjecí baterie, 1x USB kabel, 1x vakuová zátka, 1x nálevka na víno)

Instalace baterií

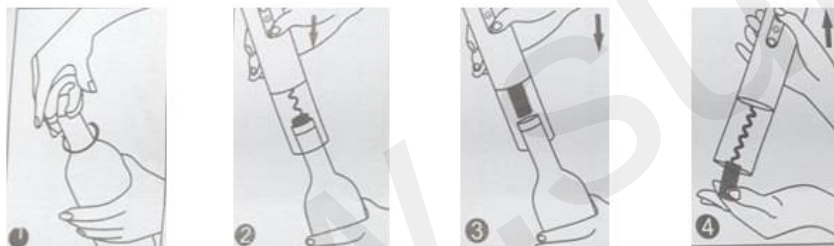


1. V protisměru hodinových ručiček odšroubujte kryt přihrádky na baterie.

2. Vložte 4x AA baterie. Dbejte na správnou polaritu.

3. Vložte kryt přihrádky na baterie zpět a ve směru hodinových ručiček zajistěte.

Postup



1. Na hrdlo láhve vertikálně vložte řezačku na fólii. Poté ji stiskněte a otočte s ním kolem hrdla.

2. Zařízení poté umístěte na hrdlo láhve tak, aby se jehla dotýkala prostřední části korku.
3. Jednou rukou přidržte láhev. Druhou rukou stiskněte dolní tlačítko. Kork z láhve se bude postupně vysouvat.
4. Poté co kork vytáhnete z láhve, stiskněte horní tlačítko a kork vyšroubujte z jehly zařízení.

Příslušenství



Nálevka: nasuňte nálevku do hrdla láhve. Při nalévání vína zabráníte rozlití mimo sklenici.

Vakuová zátka: nasuňte zátku do hrdla láhve. Několikrát dostatečně zvedte píst a vysajte vzduch z láhve. Víno si zachová chuť po delší dobu skladování.

(Upozornění

Model s nabíjením

Použijte pouze originální baterie a USB nabíjecí kabel. Pokud budete chtít otvírák nabíjet pomocí klasických AA baterií, nenabíjejte zařízení USB kabelem.

Nabíjejte tak, že vložíte USB kabel do portu zařízení a poté druhý konec do adaptéru.

Během nabíjení LED dioda svítí modře. Po plném nabití LED zhasne).

Zařízení není určeno pro malé děti. Uchovávejte mimo dosah dětí. Jinak hrozí riziko poranění.

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00 Praha 9
Česká republika
www.sunnysoft.cz