

Obsah

Představení Produktu	3
Přehled Produktu	3
Seznam Příslušenství.....	4
Připojení Zařízení.....	5
1. Připojte k počítači s USB-C portem, který podporuje výstup DisplayPort.....	5
2. Připojení k počítači pomocí portů USB-A a HDMI	5
3. Připojení K Telefonu Nebo Tabletů Se Systémem Android	6
Kompatibilní Systémy	7
Nastavení OSD	7
Stahování a instalace ovladače	9
1. Stahování Ovladače	9
2. Instalace Ovladače.....	10
2.1. Windows	10
2.2. macOS	10
2.3. Linux	11
3. Představení Ovladače.....	12
Používání Stylusu.....	13
Plovoucí menu	14
Nastavení Ovladače	15
1. Nastavení zařízení	16
1.1. Kalibrace Obrazovky	16
1.2. Plovoucí menu	16
1.3. Pracovní Oblast.....	20
1.4. Nastavení Displeje (pouze pro systém Windows)	24
2. Nastavení stylusu	25

2.1. Tlačítka Stylusu.....	26
2.2. Citlivost na Tlak.....	29
2.3. Aplikace	30
3. Nastavení Ovladače.....	31
Odinstalace Ovladače.....	32
FAQ.....	33

Uživatelská Příručka pro Grafický Displej Řady Artist 3rd

Představení Produktu



Děkujeme, že jste si vybrali grafický displej řady Artist 3rd od společnosti XPPen. Tento produkt přináší zcela nový design spolu s kombinací programovatelných klávesových zkratk + dvěma ovládacími kolečky, které podporují vaši kreativitu a umožňují plynulý a inspirativní zážitek z tvorby. Aby zařízení plně využilo svůj funkční potenciál a byla prodloužena jeho životnost, důrazně doporučujeme před použitím pečlivě prostudovat tuto uživatelskou příručku. Při používání věnujte prosím pozornost údržbě a ochraně produktu.

Vzhledem k neustálému vylepšování produktu může dojít ke změnám v designu, barvě nebo příslušenství. V takovém případě platí konkrétní dodané zařízení. Společnost si vyhrazuje právo na technické úpravy produktu i na změny v této příručce bez předchozího upozornění. Děkujeme za pochopení.

Poznámka: Všechny obrázky v této příručce slouží pouze k ilustraci.

Přehled Produktu



Kontrolka:

- Stisknutím tlačítka napájení zapnete zařízení. Rozsvítí se modrá kontrolka. Dalším stisknutím tlačítka napájení zařízení vypnete.
- V pohotovostním režimu se rozsvítí oranžová kontrolka.
- V režimu grafického tabletu stiskněte a podržte tlačítko napájení po dobu 3 sekund. Modrá a oranžová kontrolka budou střídavě blikat. Dalším stisknutím tlačítka napájení obnovíte zařízení do normálního režimu

*Plně funkční USB-C port: podporuje USB 3.1 Gen1 a DisplayPort 1.2

*Třífunkční port: Slouží k současnému přenosu obrazu, dat a napájení

Seznam Příslušenství

Grafický displej × 1	Digitální pero s čipem X4 × 1
Hroty × 10	Nástroj na výměnu hrotů × 1
Plně funkční připojovací kabel USB-C na USB-C × 1	Třívstupový připojovací kabel × 1
Rychlý průvodce × 1	Karta pro záruku a stažení ovladače × 1
Rukavice × 1	Čisticí hadřík × 1
Přenosný stojan × 1	

Připojení Zařízení

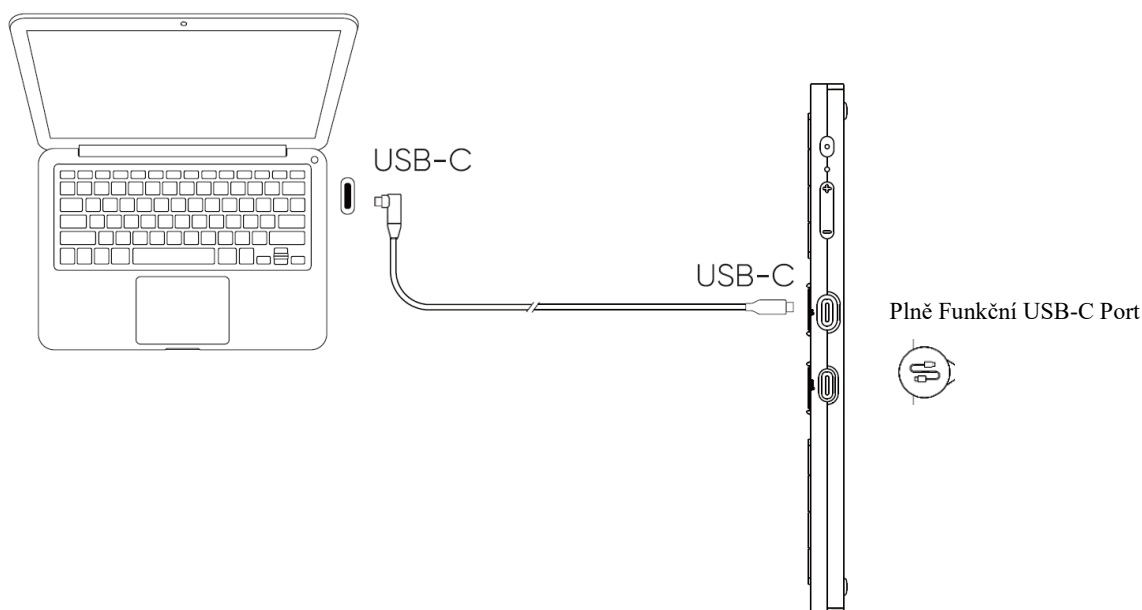
Upozornění: Toto zařízení není samostatné. Pro používání je nutné jej připojit k počítači, telefonu s Androidem nebo tabletu s Androidem.

Podle konfigurace vašeho počítače můžete zvolit jeden z následujících dvou způsobů připojení:

1. Připojte k počítači s USB-C portem, který podporuje

výstup DisplayPort

1. Zkontrolujte, zda váš počítač disponuje USB-C rozhraním s podporou výstupu videa;
2. Zasuňte jeden konec kabelu USB-C na USB-C do plně funkčního USB-C portu
na grafickém displeji označeném jako  ;
3. Zasuňte druhý konec USB-C do portu USB-C na počítači, který podporuje výstup DisplayPort.



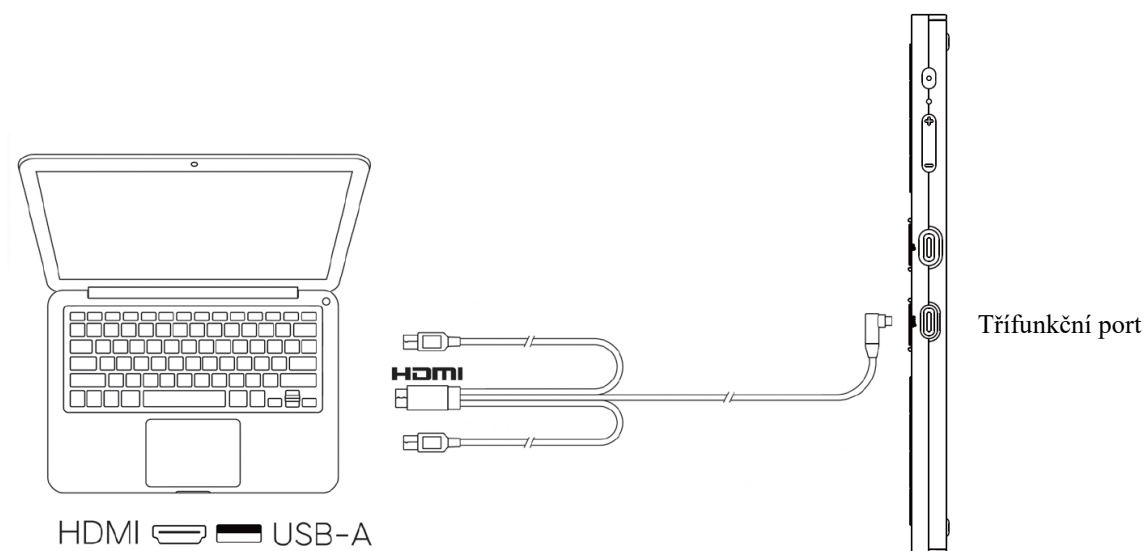
2. Připojení k počítači pomocí portů USB-A a HDMI

1. Doporučujeme upřednostnit HDMI port na samostatné grafické kartě počítače (pokud je k dispozici);

2. Zasuňte kabel USB-C do třífunkčního portu na grafickém displeji označeném jako



3. Zasuňte černý kabel USB-A a kabel HDMI do odpovídajících portů na počítači;
4. Pokud dochází k blikání obrazovky nebo se displej nespustí, připojte červený USB-A konektor ke zdroji napájení pro dodatečné napájení zařízení.

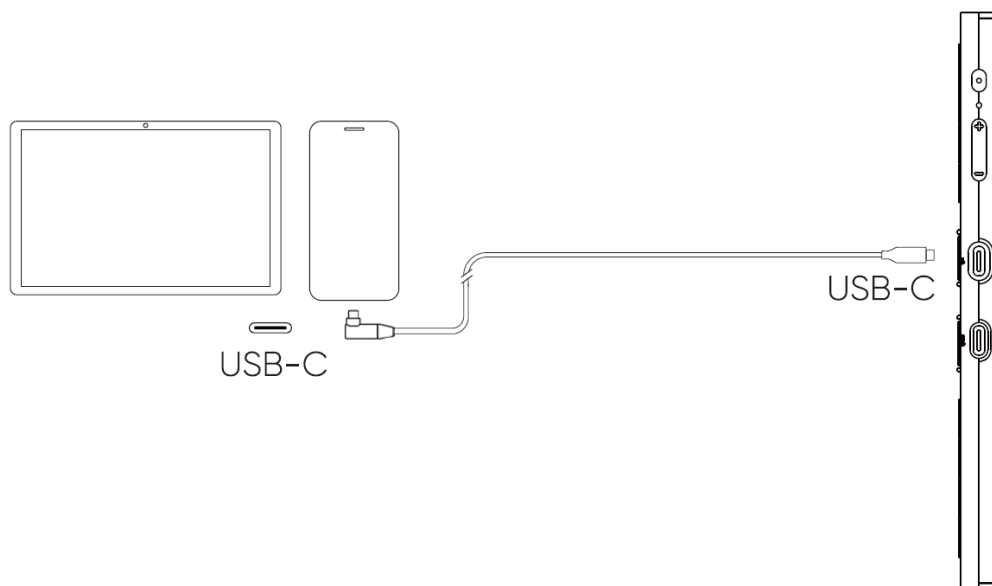


3. Připojení K Telefonu Nebo Tabletů Se Systémem Android

1. Doporučuje se používat zařízení se systémem Android, které podporuje „Desktopový Režim“. Konkrétní modely naleznete na oficiálních webových stránkách;
2. Zasuňte jeden konec kabelu USB-C na USB-C do plně funkčního USB-C portu na grafickém displeji označeném jako  ;
3. Zasuňte druhý konec do portu USB-C na zařízení Android, které podporuje výstup DisplayPort;
4. Pokud napájení mobilního telefonu není dostatečné, použijte třífunkční kabel k připojení napájecího adaptéru do třífunkčního portu na grafickém displeji

označeném jako  .

*Tento produkt neobsahuje napájecí adaptér. Používejte napájecí adaptér 5 V/2 A, který odpovídá platným bezpečnostním normám dané země.



Kompatibilní Systémy

Windows 7 a novější

macOS 10.13 a novější

Android 10.0 a novější (USB 3.1 DP 1.2)

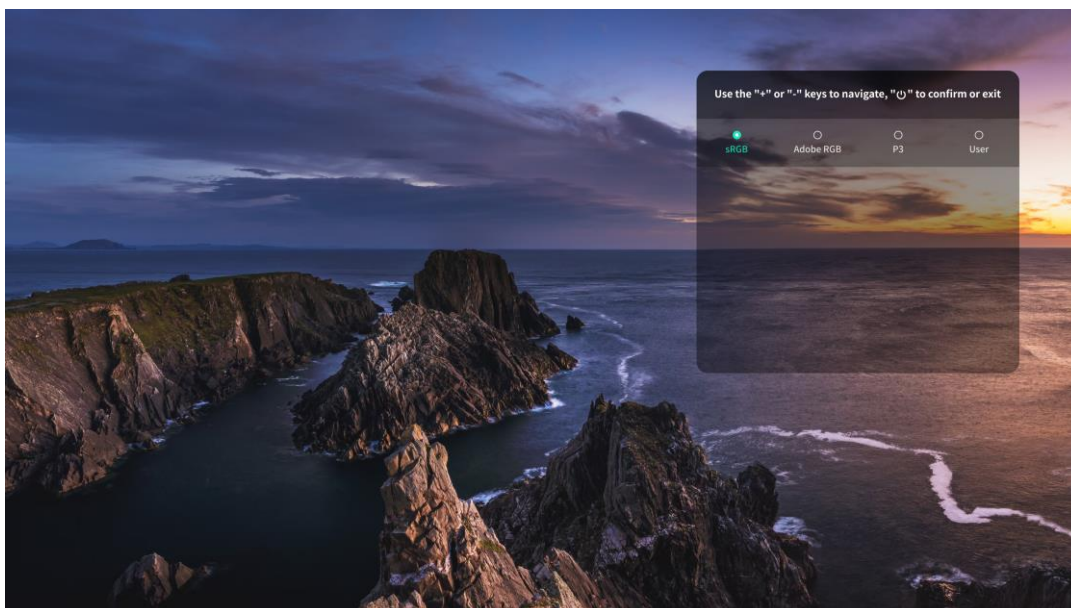
ChromeOS 88 a novější

Linux

Nastavení OSD

Popis Nastavení:

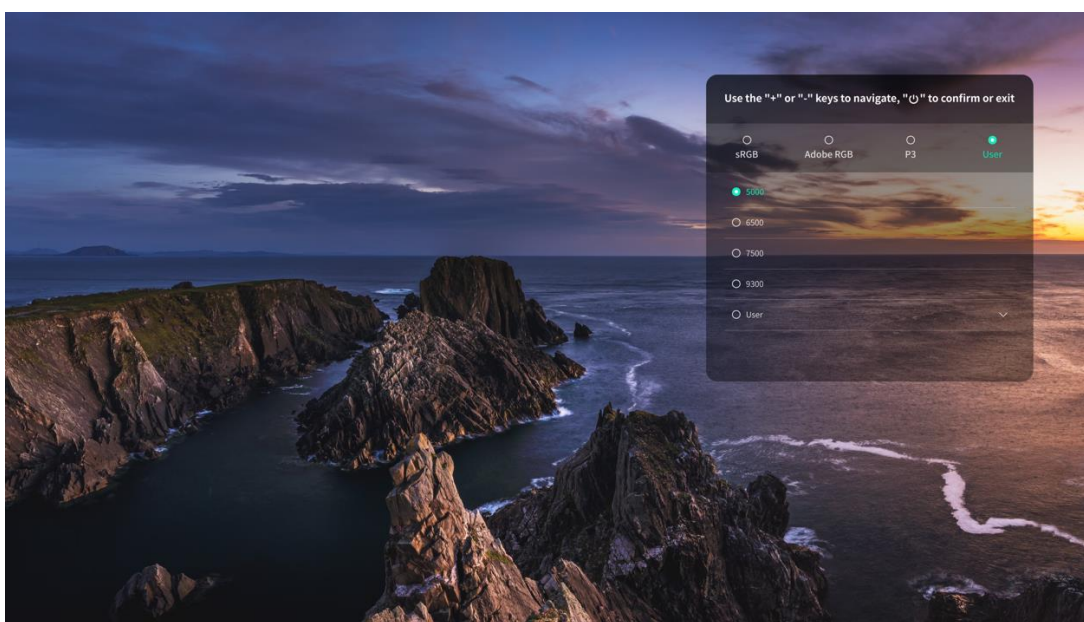
1. Současně stiskněte tlačítka „+“ a „-“ pro jas na boku zařízení a otevřete nabídku OSD.
2. Pomocí tlačítek „+“ nebo „-“ se pohybujte v nabídce a vyberte požadované nastavení barev. Pro potvrzení volby nebo návrat stiskněte tlačítko napájení.



Nastavení Režimu User:

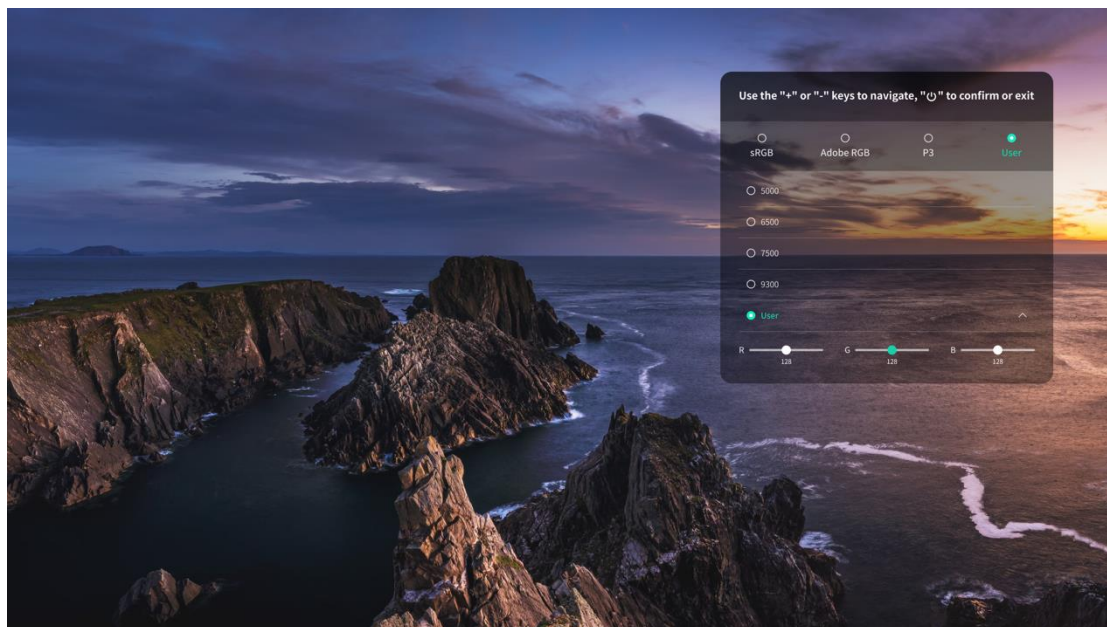
Po přepnutí do uživatelského barevného prostoru se v nabídce rozbalí podmožnosti. Pro vstup do podnabídky stiskněte tlačítko napájení:

Přednastavená teplota barev: Možnosti zahrnují 5000, 6500, 7500 a 9300. Pro přepínání směrem dolů stiskněte tlačítko „–“, potvrďte tlačítkem napájení. Pro pohyb zpět směrem nahoru stiskněte tlačítko „+“ až do návratu na předchozí úroveň.



Vlastní nastavení barev: Vyberte položku User, poté stiskněte tlačítko napájení pro

vstup do podnabídky. Pomocí tlačítek „+“ a „-“ upravujte hodnoty pro R (červenou), G (zelenou) a B (modrou) složku. Tím lze precizně ovlivnit výstup barev. Potvrďte každé nastavení tlačítkem napájení. Pro návrat z podnabídky stiskněte tlačítko „+“, dokud nevyjdete.



Stažení a instalace ovladače

1. Stažení Ovladače

1. Ujistěte se, že je váš grafický displej připojen k počítači;
2. Otevřete oficiální webové stránky: www.xp-pen.com
3. Přejděte na stránku „Ovladač“, vyhledejte odpovídající název produktu, kliknutím přejděte na stránku pro stahování a stáhněte a nainstalujte ovladač odpovídající vašemu operačnímu systému;
4. Spusťte ovladač, nastavte požadované parametry a otestujte funkce zařízení.

Upozornění Před Instalací:

- Vypněte veškerý antivirový software a kreslicí aplikace
- Odinstalujte ovladače od jiných značek grafických tabletů/grafických displejů

- Po dokončení instalace restartujte počítač

*Pro dosažení nejlepšího výkonu doporučujeme používat nejnovější verzi ovladače.

2. Instalace Ovladače

Důležitá Upozornění:

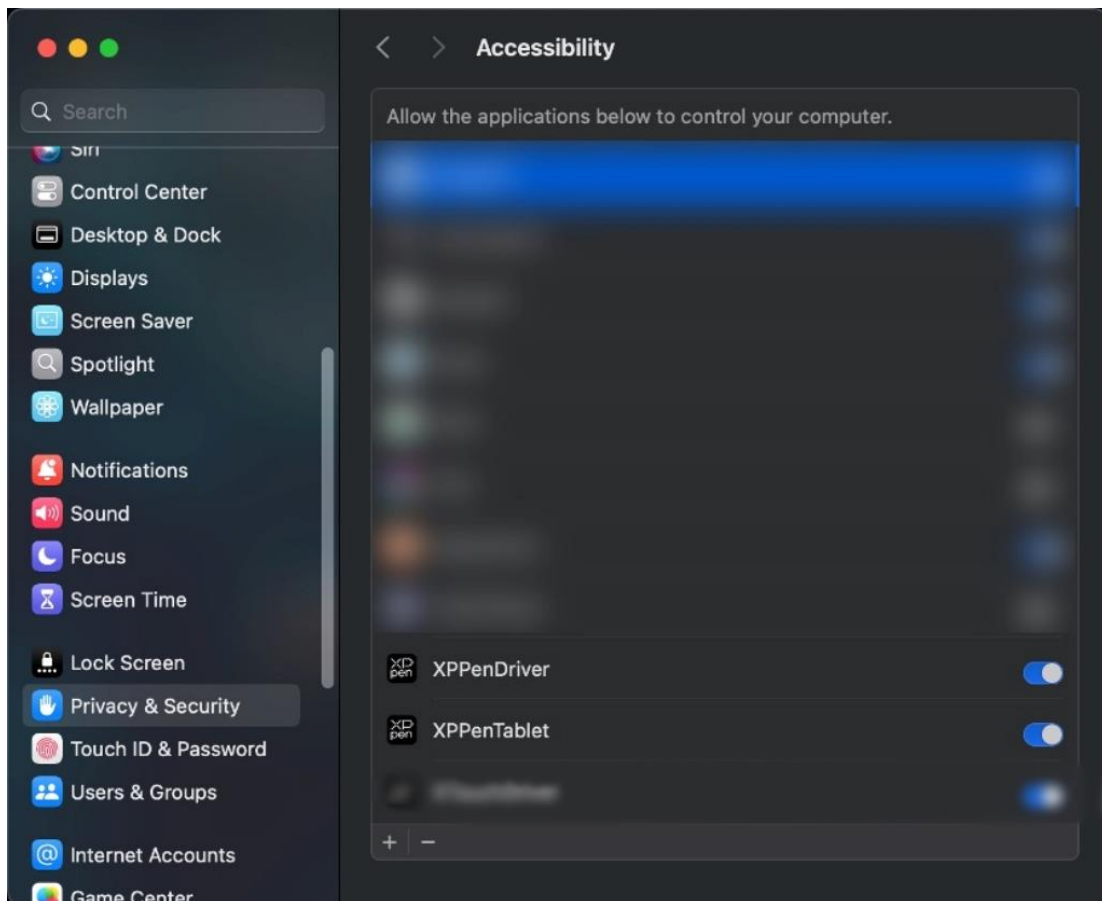
- Před instalací prosím zavřete všechna spuštěná antivirová a kreslicí softwarová řešení.
- Pokud máte v počítači nainstalovaný ovladač od jiného výrobce grafického tabletu/kreslicího displeje, prosím nejprve jej odinstalujte.
- Po dokončení instalace zařízení restartujte počítač.
- Aby zařízení dosáhlo optimálního výkonu, doporučujeme používat vždy nejnovější verzi ovladače.

2.1. Windows

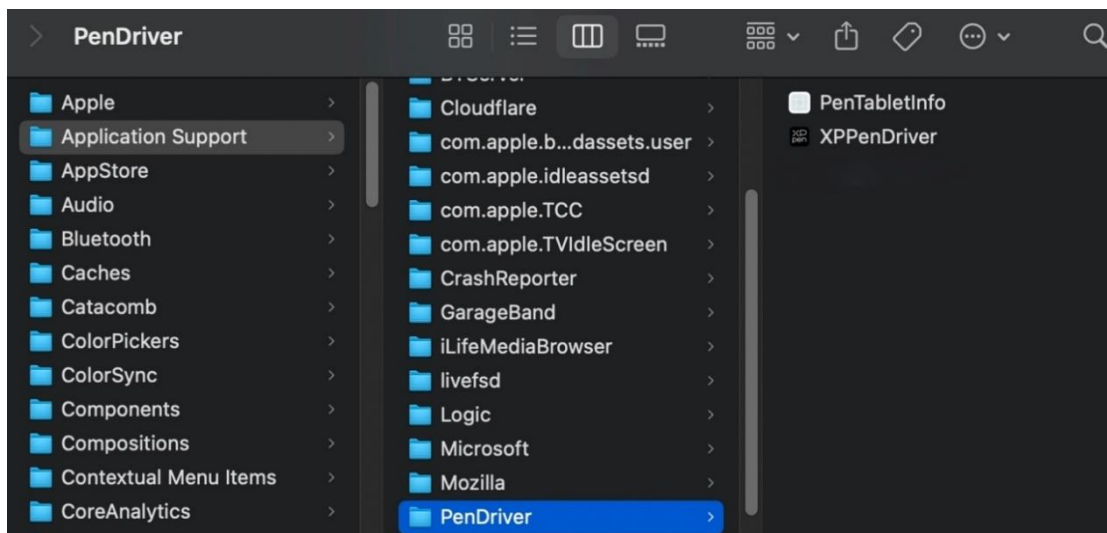
Po rozbalení spusťte soubor „.exe“ a dokončete instalaci dle pokynů.

2.2. macOS

Po rozbalení spusťte soubor „.pkg“ a dokončete instalaci podle pokynů. Poté přidejte požadovaná nastavení zabezpečení (Nastavení systému -> Soukromí a zabezpečení -> Přístupnost). Po autorizaci a odemčení se ujistěte, že jsou zaškrtnuty možnosti XPPenDriver a XPPenTablet, jinak zařízení a ovladač nemusí fungovat správně.



Pokud v seznamu nenajdete odpovídající položku, přejděte do složky Knihovna -> Application Support -> PenDriver a přidejte ji ručně.



2.3. Linux

DEB: V příkazovém řádku zadejte „sudo dpkg -i“, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte stisknutím Enter;

RPM: V příkazovém řádku zadejte „sudo rpm -i“, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte;

Tar.gz: Nejprve archiv rozbalte. V příkazovém řádku zadejte „sudo“, poté přetáhněte soubor „install.sh“ do terminálu a potvrďte spuštění.

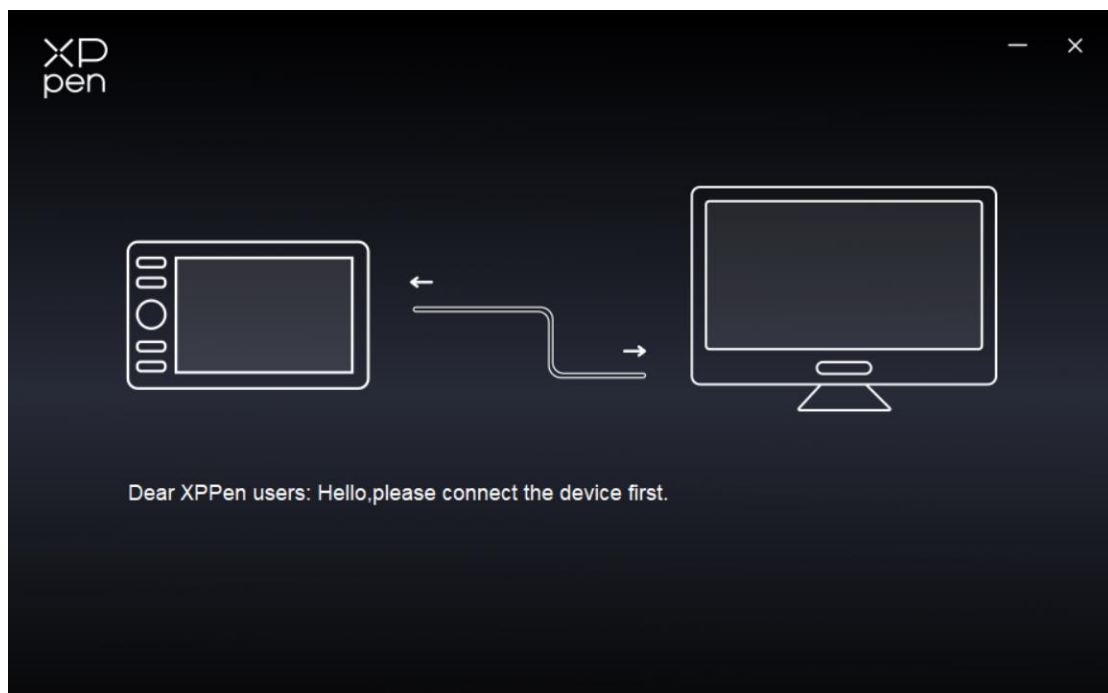
3. Představení Ovladače

Po dokončení instalace se ovladač spustí automaticky. Pokud se nespustí, otevřete jej ručně ve složce, kde je nainstalován.

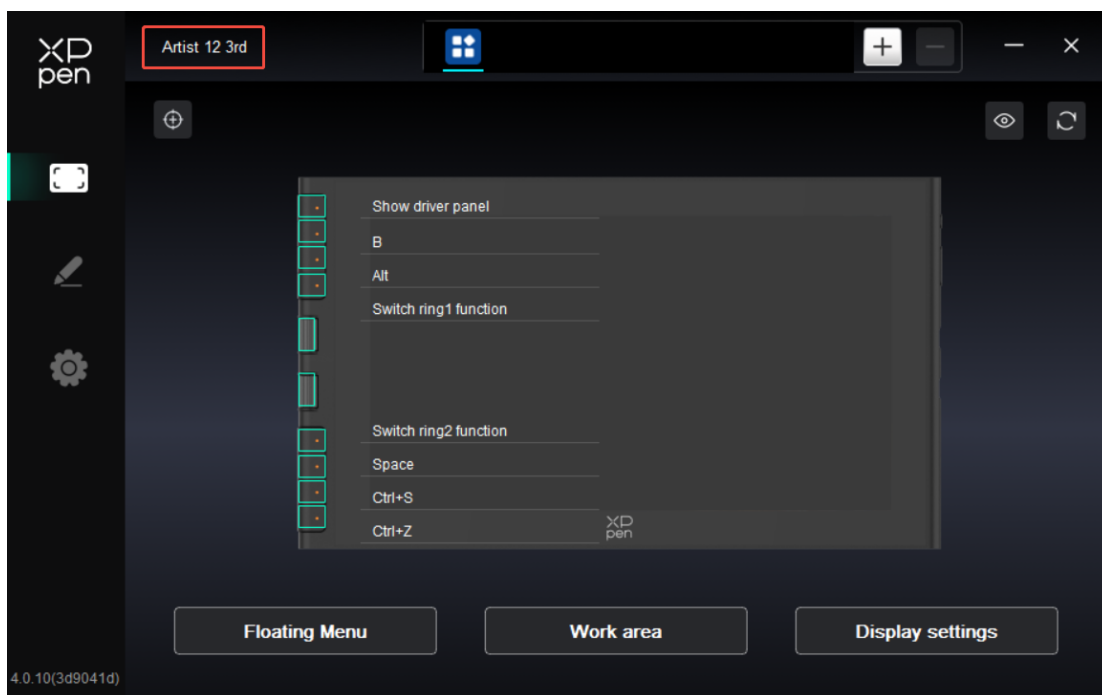
Cesta k ovladači ve Windows: Start -> PenTablet

Cesta k ovladači v macOS: Aplikace -> XPPen -> PenTablet

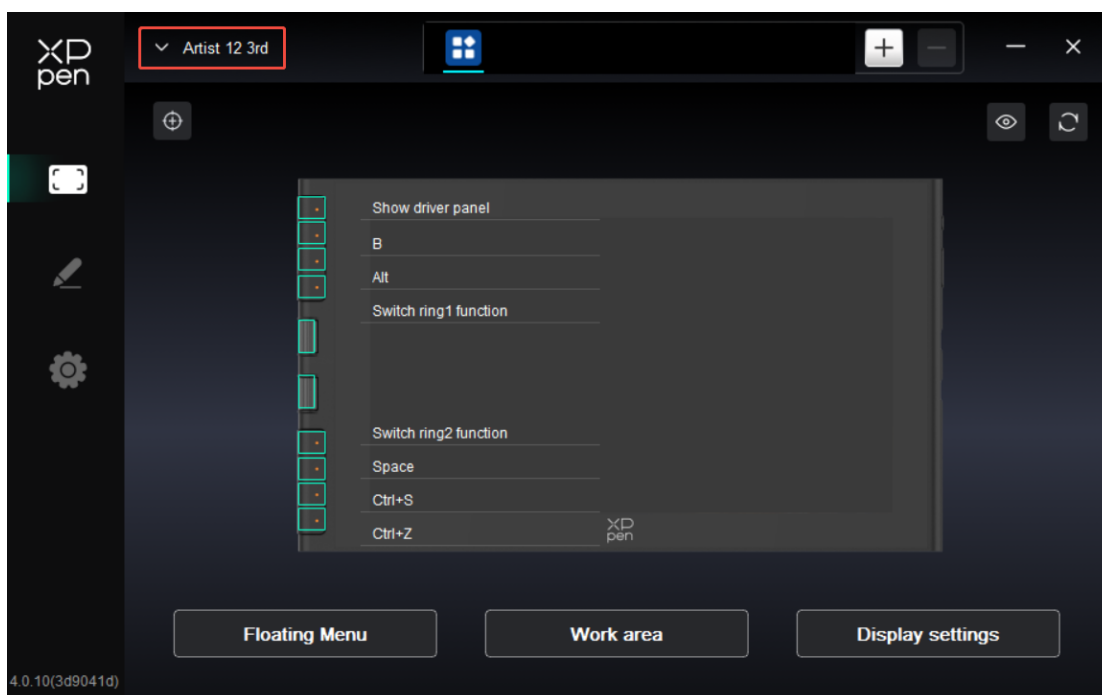
Pokud zařízení není připojeno, nebo připojení selže, zobrazí se výzva k připojení. V takovém případě zařízení znovu připojte a restartujte počítač nebo ovladač. Pokud problém přetrvává, kontaktujte zákaznickou podporu.



Po úspěšném připojení kreslicího displeje k počítači se v levém horním rohu okna ovladače zobrazí název připojeného zařízení.



Ovladač podporuje připojení až tří zařízení současně. Po přepnutí mezi zařízeními lze pro každé z nich provádět vlastní nastavení, která platí výhradně pro právě vybrané zařízení.



Používání Stylusu

Řada grafických displejů Artist 3rd je standardně vybavena digitálním stylusem nové

generace s čipem X4, který nabízí vyšší citlivost na přítlak a vylepšené parametry výkonu pera; Díky magnetickému uchycení lze stylus snadno a rychle odejmout nebo vrátit zpět na své místo, což výrazně snižuje čas nutný k jeho hledání a zvyšuje pracovní efektivitu; Štíhlé tělo stylusu je navrženo pro pohodlnější úchop a lepší ovladatelnost během kreslení.

Držení Stylusu:

Stylus můžete držet stejně jako běžné pero nebo tužku a poté jej otočit tak, aby byly směrové klávesy nastaveny podle vašich potřeb, dokud na ně nebudete moci snadno dosáhnout palcem nebo ukazováčkem.

Upozornění: Během kreslení se snažte vyvarovat nechtěnému stisknutí klávesových zkratk, což může způsobit chybnou funkci.

Ukládání:

Když stylus nepoužíváte, uschovejte jej správným způsobem. Aby hrot ani guma na koncích stylusu nebyly vystaveny tlaku nebo vlastní hmotnosti a byla prodloužena životnost hrotu i tlakového senzoru, doporučujeme stylus při nepoužívání připevnit na boční stranu zařízení pomocí magnetického uchycení.

Výměna Hrotu:

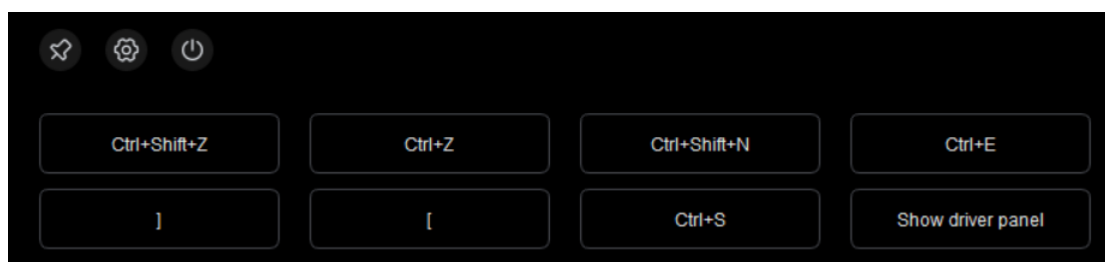
Pokud je hrot výrazně opotřebovaný nebo má ostré hrany, doporučujeme jej včas vyměnit.

1. Z nákupního balení vyjměte náhradní hroty a nástroj pro jejich výměnu;
2. Pomocí výměnného nástroje uchopte starý hrot a vytáhněte jej;
3. Poté zasuňte nový hrot kolmo do otvoru na konci stylusu a zatlačte jej, dokud se nezastaví.

Plovoucí menu

Plovoucí menu umožňuje zobrazení klávesových zkratk na grafickém displeji nebo na displeji počítače. Běžně používané operace si můžete nastavit v plovoucím menu a

poté je spustit klepnutím na příslušné tlačítko pomocí stylusu nebo myši. Kliknutím na tlačítko „[Plovoucí menu](#)“ na úvodní stránce ovladače můžete otevřít stránku plovoucího menu a přizpůsobit si způsob zobrazení a funkce.

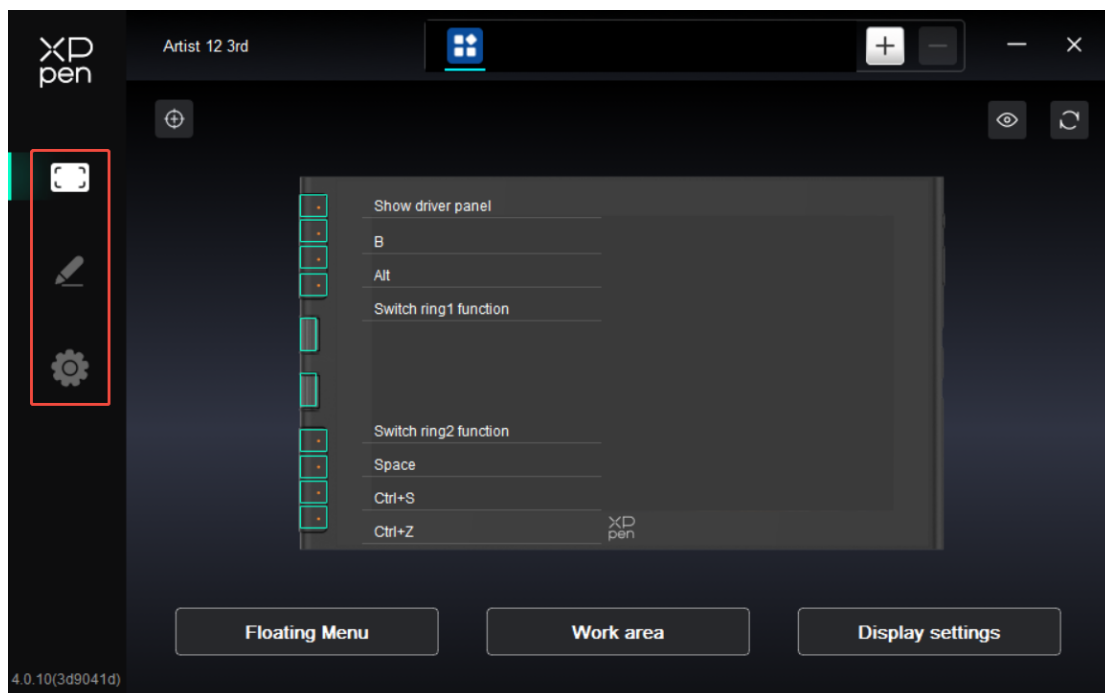


Ikona vlevo nahoře: upevnění polohy zobrazení, otevření nastavení plovoucího menu v ovladači, zavření plovoucího menu.

Nastavení Ovladače

Kliknutím na ikony v levém panelu ovladače můžete přepínat jednotlivé funkce a provádět nastavení související s grafickým displejem. K dispozici jsou následující sekce:

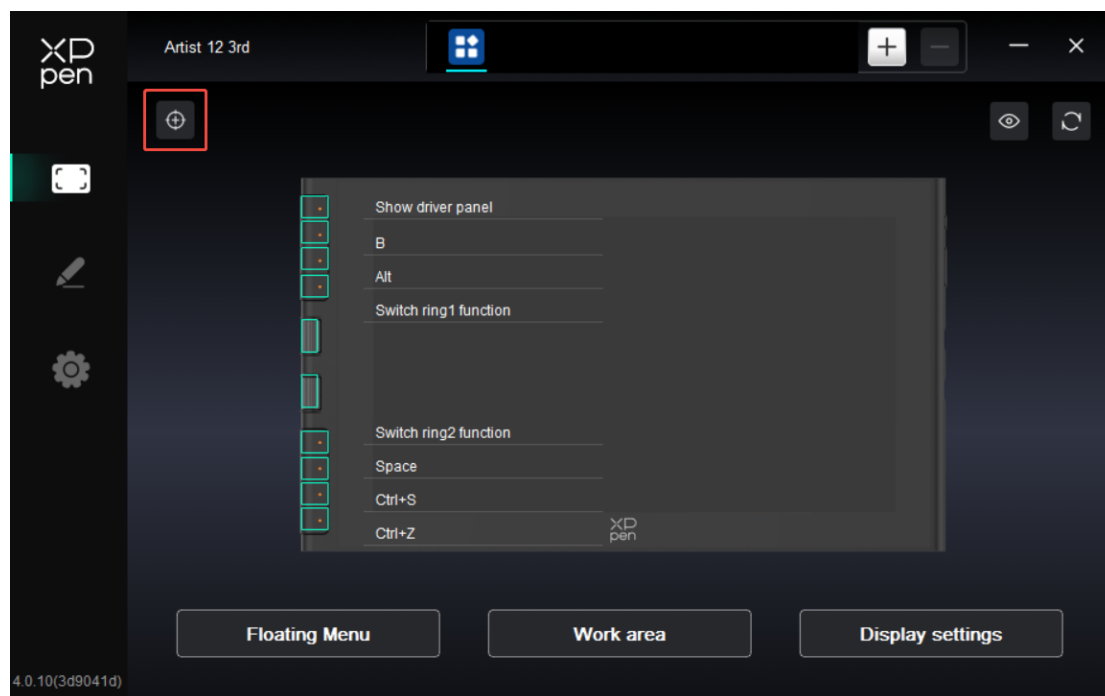
1. Nastavení zařízení
2. Nastavení stylusu
3. Nastavení Ovladače



1. Nastavení zařízení

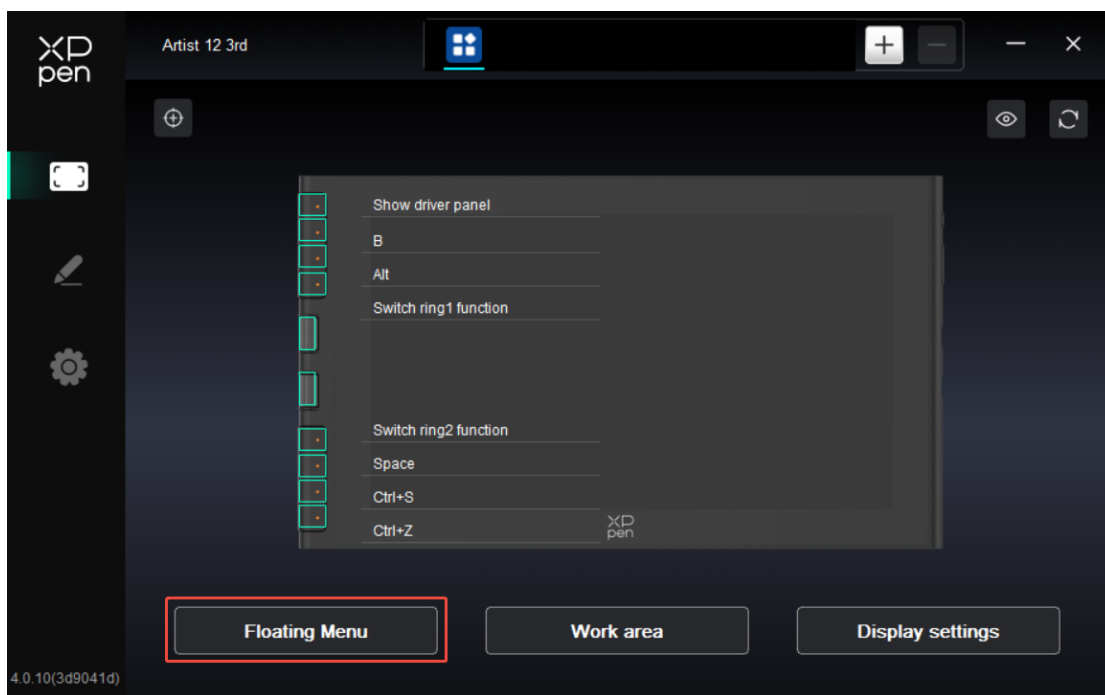
1.1. Kalibrace Obrazovky

Ujistěte se, že je stylus správně namapován na váš grafický displej. Pokud tomu tak není, otevřete část Pracovní oblast a upravte oblast mapování. Poté držte stylus v obvyklém úchopu a hrotem klepněte na střed červeného křížku zobrazeného na obrazovce, abyste zkalibrovali odchylku mezi stylusem a kurzorem.

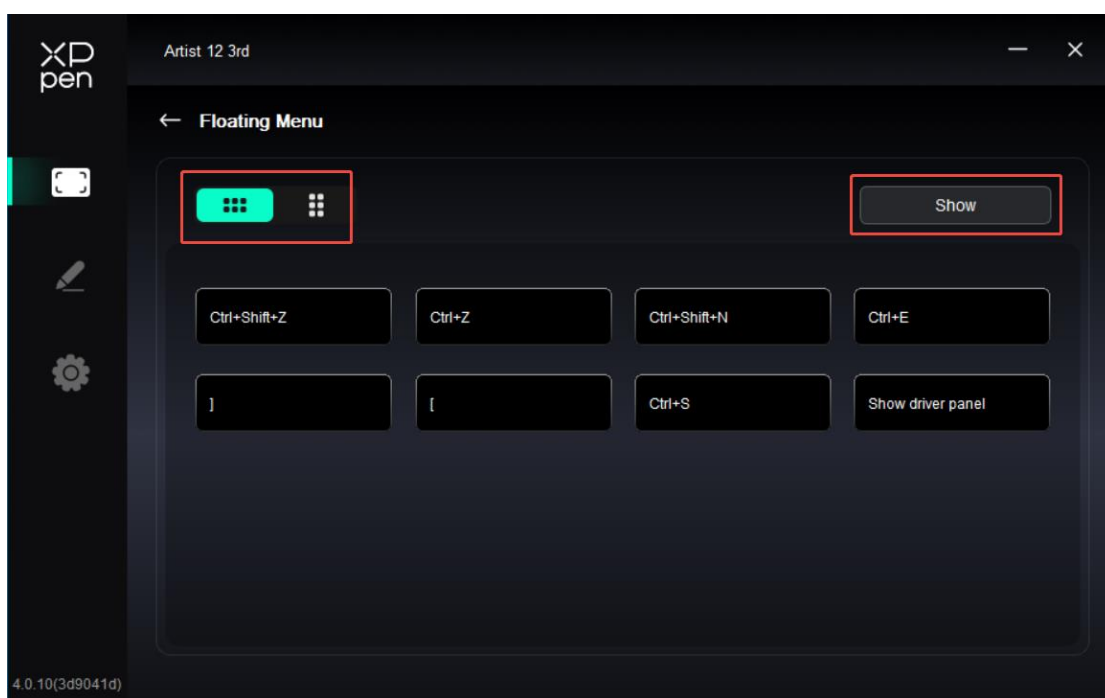


1.2. Plovoucí menu

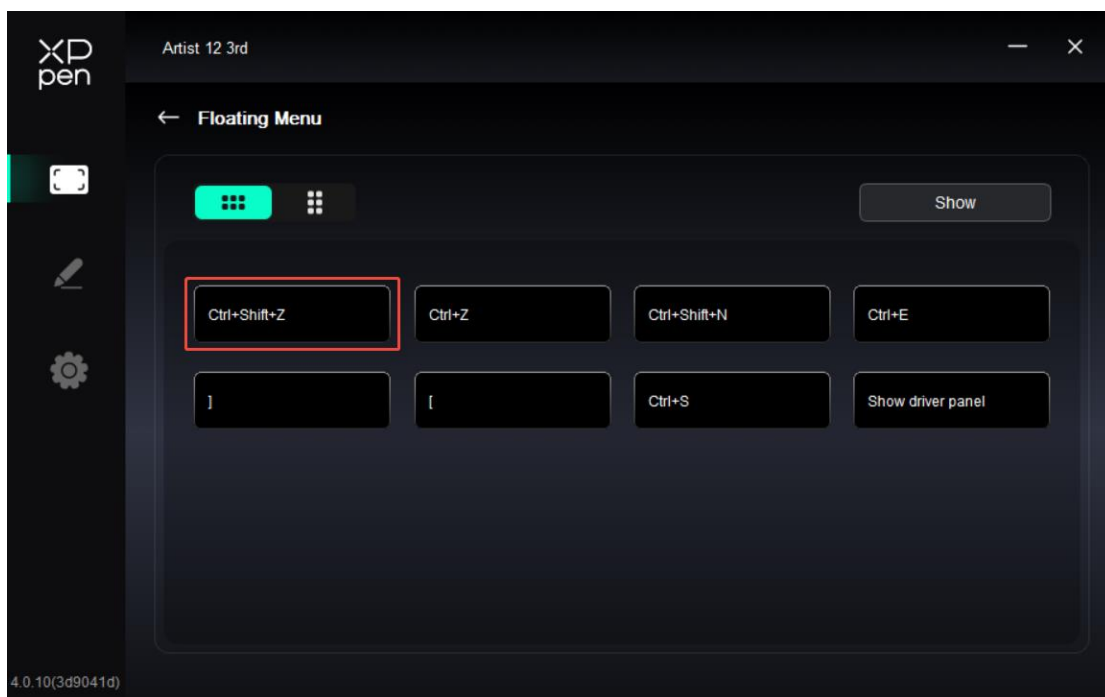
Plovoucí menu umožňuje zobrazení klávesových zkratk na grafickém displeji nebo na displeji počítače. Běžně používané operace si můžete nastavit v plovoucím menu a poté je spustit klepnutím na příslušné tlačítko pomocí stylusu nebo myši.



Plovoucí menu podporuje horizontální i vertikální zobrazení. Kliknutím na oblast vlevo nahoře můžete přepínat mezi způsoby zobrazení. Kliknutím na tlačítko „Zobrazit“ vpravo nahoře se plovoucí menu zobrazí na ploše.



Klepnutím na některou z klávesových zkratk v plovoucím menu můžete nastavit její funkci. Můžete ji nastavit jako klávesovou zkratku, jinou akci nebo spustit konkrétní aplikaci.



Klávesové Zkratky:

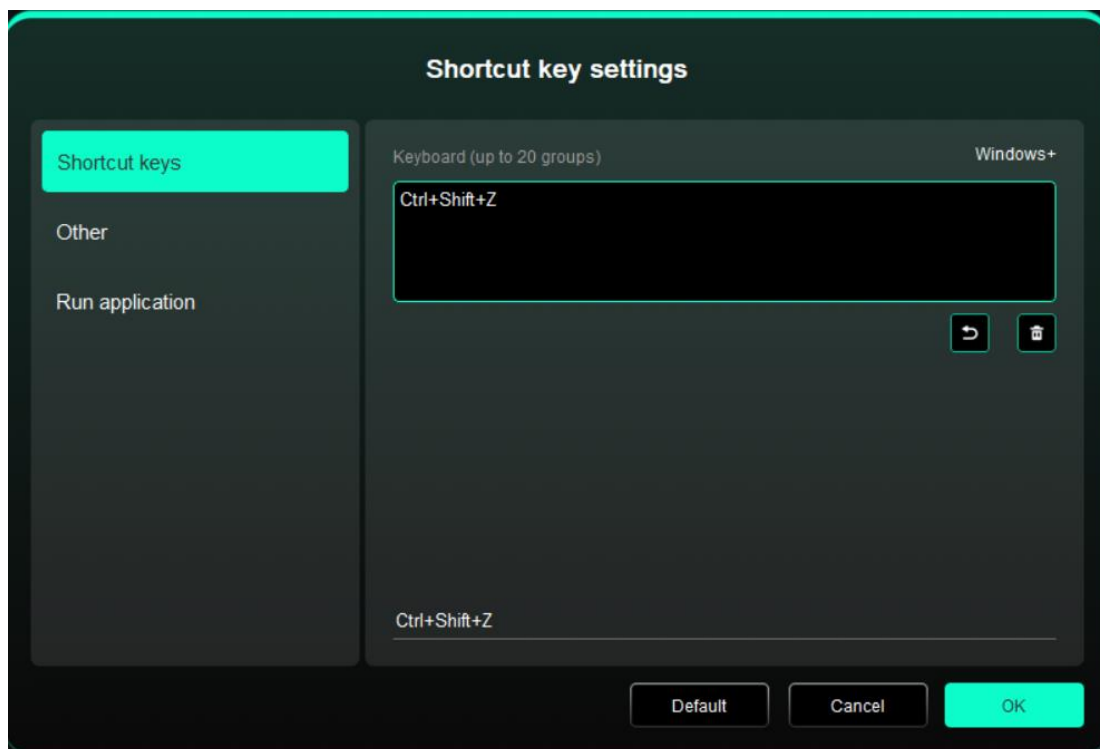
Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit „Alt+A“ pro vyvolání nástroje pro zarovnání.

Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratk. Např.: Ctrl+C, Ctrl+V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.

Windows (Command): Přidání kombinace kláves obsahující systémovou klávesu.

Například: Pokud chcete zadat kombinaci Win(Cmd)+Shift+3, stačí nastavit Shift+3 – ovladač automaticky doplní systémovou klávesu.

Vlastní Pojmenování: Pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ostatní:

Zobrazit panel ovladače: Rychlé otevření panelu nastavení ovladače

Přepnout displej: Pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej

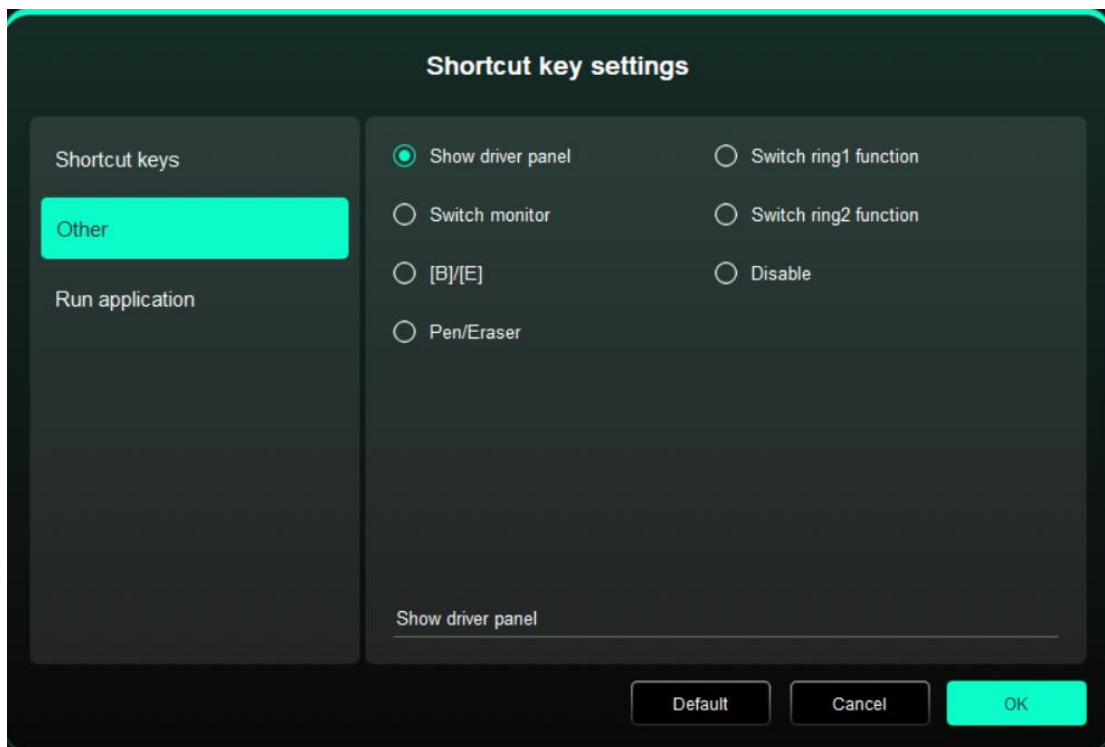
[B]/[E]: Opakované přepínání mezi funkcemi kláves B/E

Stylus / Guma: Opakované přepínání mezi stylusem/gumou

Přepnout funkci kolečka Ring 1: Změní funkci 1 otočného kolečka

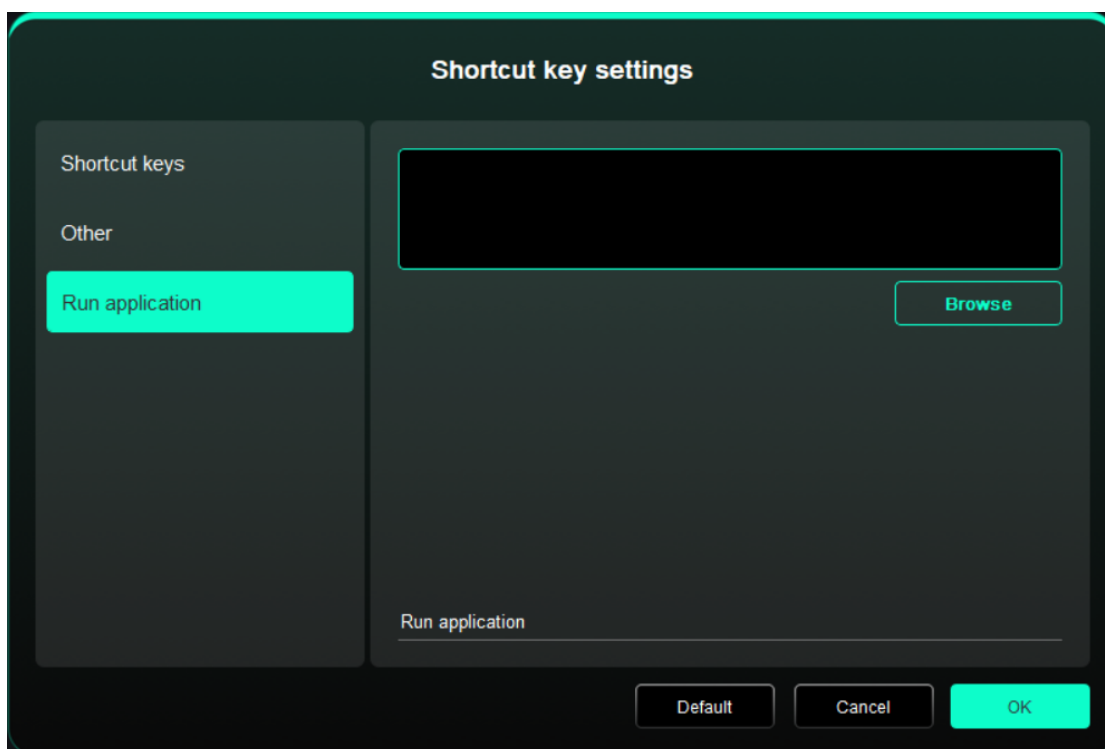
Přepnout funkci kolečka Ring 2: Změní funkci 2 otočného kolečka

Bez funkce: Nprovede se žádná akce



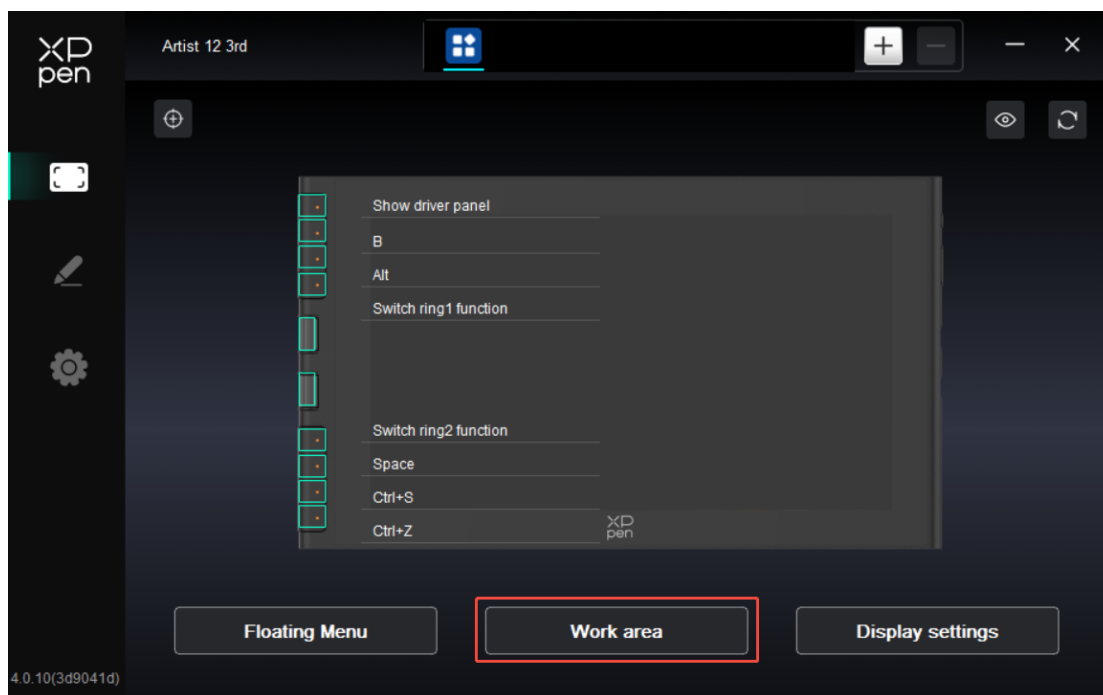
Spustit Aplikaci:

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



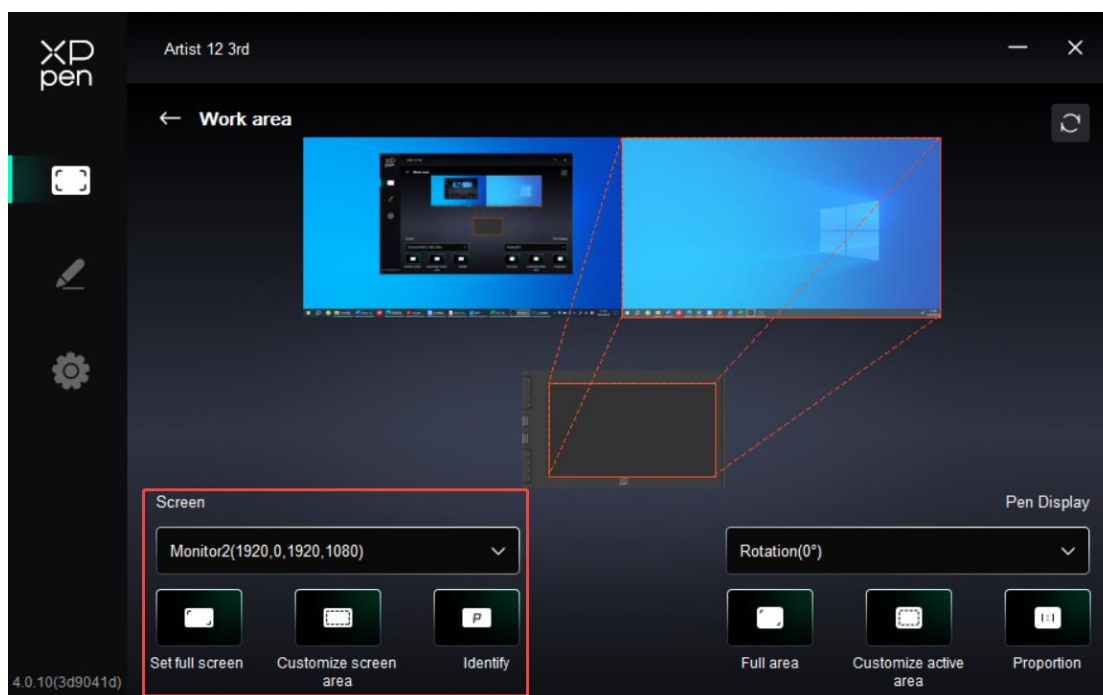
1.3. Pracovní Oblast

Definuje mapování mezi pracovní oblastí zařízení a zobrazovací oblastí obrazovky.



Obrazovka

Nastavte, jak se bude pracovní oblast zařízení mapovat na aktuálně používaný displej.



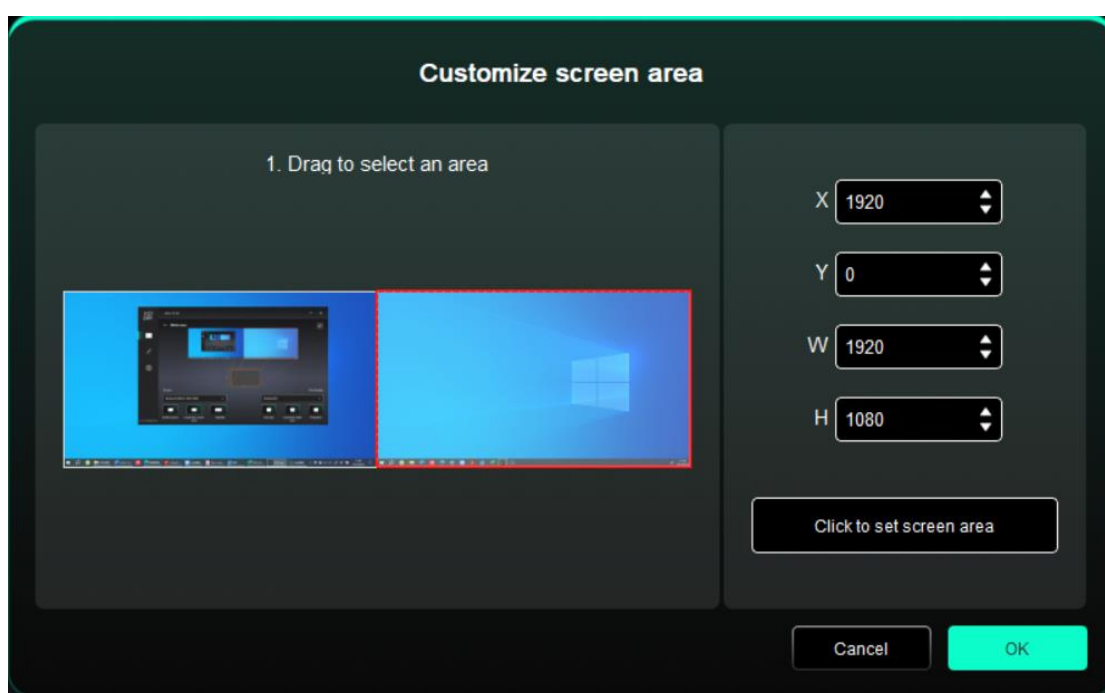
Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu zrcadlení, pracovní oblast zařízení bude mapována na všechny displeje současně. Při pohybu stylusu v pracovní oblasti zařízení se kurzor bude současně pohybovat na všech obrazovkách.

Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu rozšíření, přejděte do

záložky Obrazovka a zvolte, na který displej má být pracovní oblast zařízení namapována.

Nastavení mapované oblasti displeje:

1. Nastavení celé obrazovky: celá plocha vybraného monitoru;
2. Vlastní oblast obrazovky: tři způsoby.
 - Výběr oblasti tažením: na grafickém znázornění „obrazovky“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
 - Souřadnice: Zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
 - Kliknutím nastavte oblast obrazovky: Po kliknutí na displeji klepněte na pozici „levý horní roh“ a „pravý dolní roh“ pro výběr oblasti



3. Identifikace Obrazovek

Zobrazí číselné identifikátory na všech připojených displejích. Číslo bude zobrazeno v levém dolním rohu každého displeje.

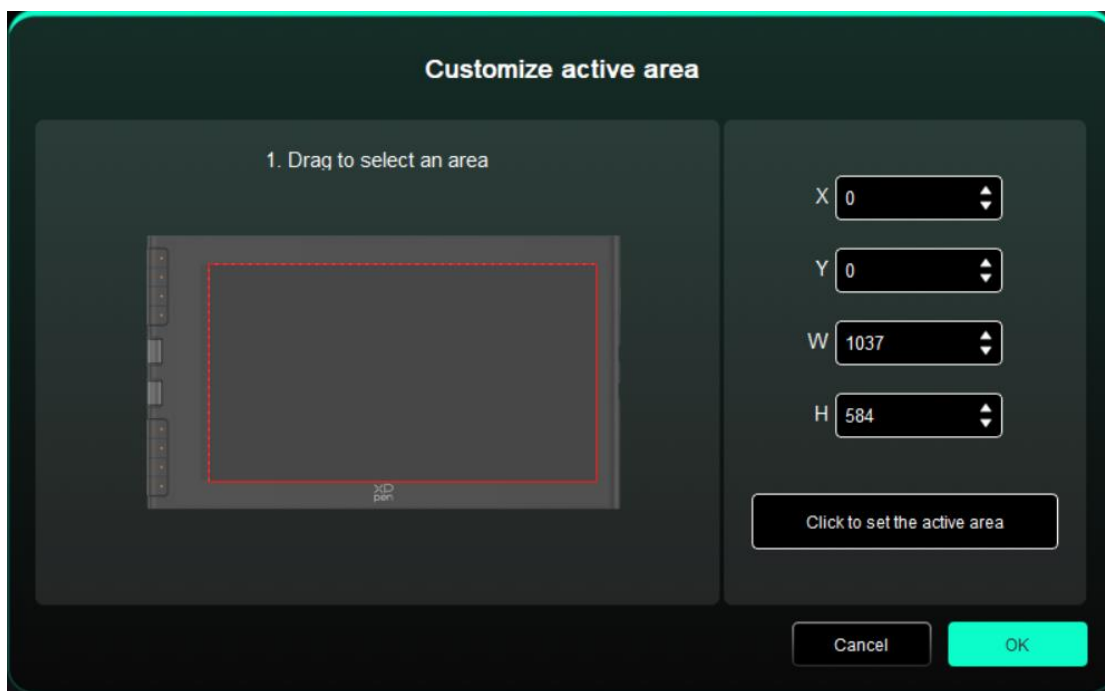
Grafický Displej

Nastavení pracovní oblasti vašeho aktuálního grafického displeje.



Nastavení Pracovní Oblasti Zařízení:

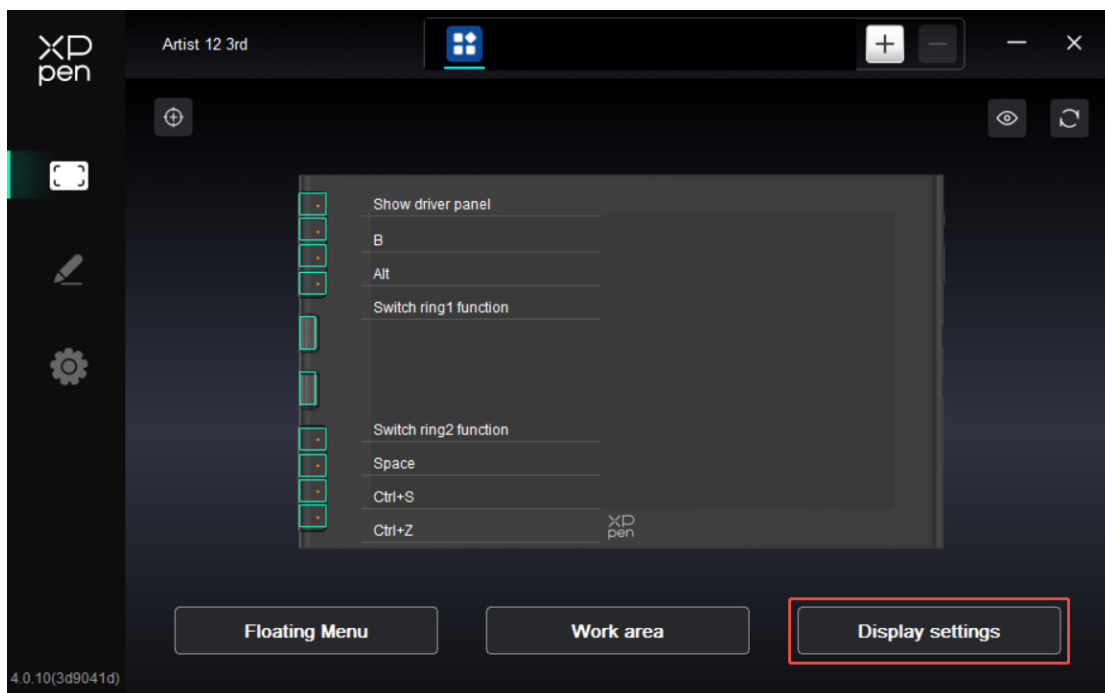
1. Celá Oblast Pro Ruční Kreslení: Pracovní oblast zařízení je nastavena na celý aktivní povrch;
2. Vlastní Oblast Pro Ruční Kreslení: K dispozici jsou tři způsoby nastavení.
 - Výběr Tažením: V náhledu „zařízení“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
 - Souřadnice: Zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
 - Výběr Kliknutím: Klikněte na možnost nastavení oblasti a pomocí stylusu klepněte na zvolenou oblast, nejprve na „levý horní roh“ a poté na „pravý dolní roh“ pracovní oblasti.



3. Poměr Stran Obrazovky: Pracovní oblast zařízení bude upravena tak, aby odpovídala poměru stran zobrazení vybraného displeje.

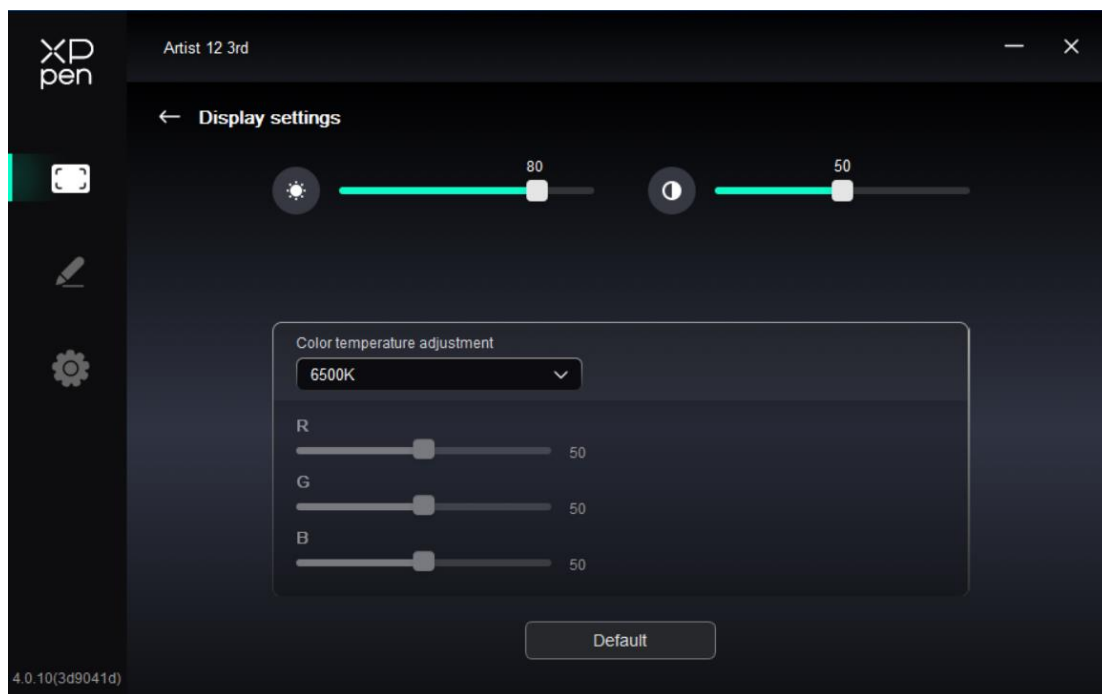
1.4. Nastavení Displeje (pouze pro systém Windows)

Nastavte parametry barev pro váš aktuální grafický displej.



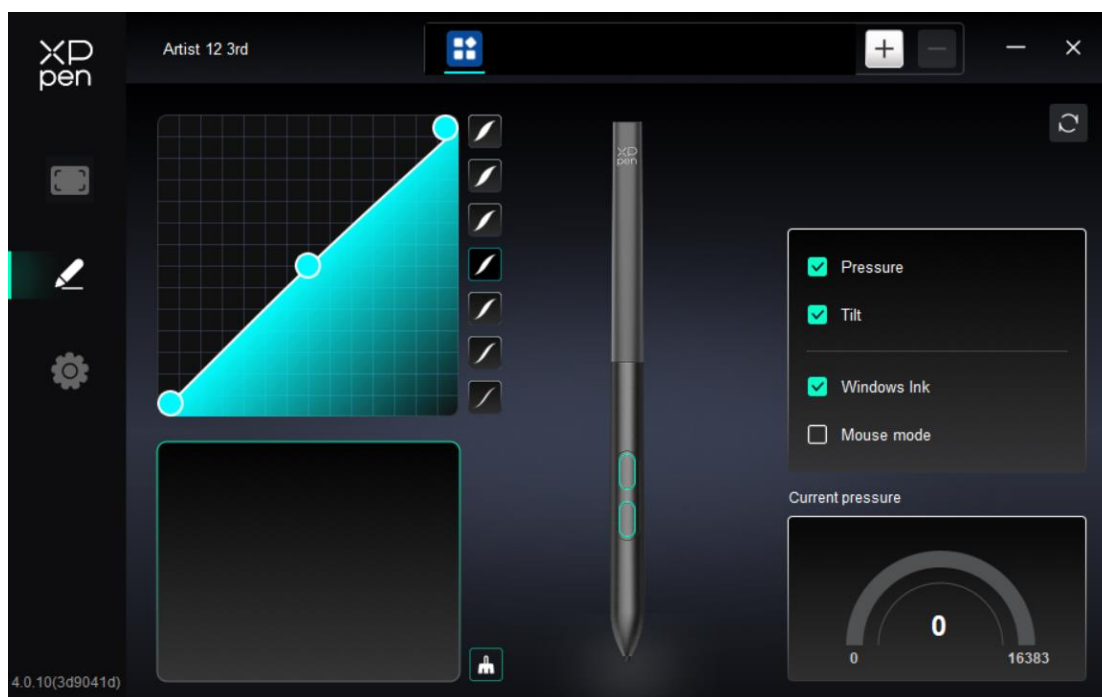
Jas a Kontrast: Posunutím příslušného posuvníku upravte jas nebo kontrast zařízení.

Nastavení Teploty Barev: Přizpůsobení barevného prostoru uživatelem (při výběru režimu USER v nastavení teploty barev lze upravovat hodnoty R, G, B).



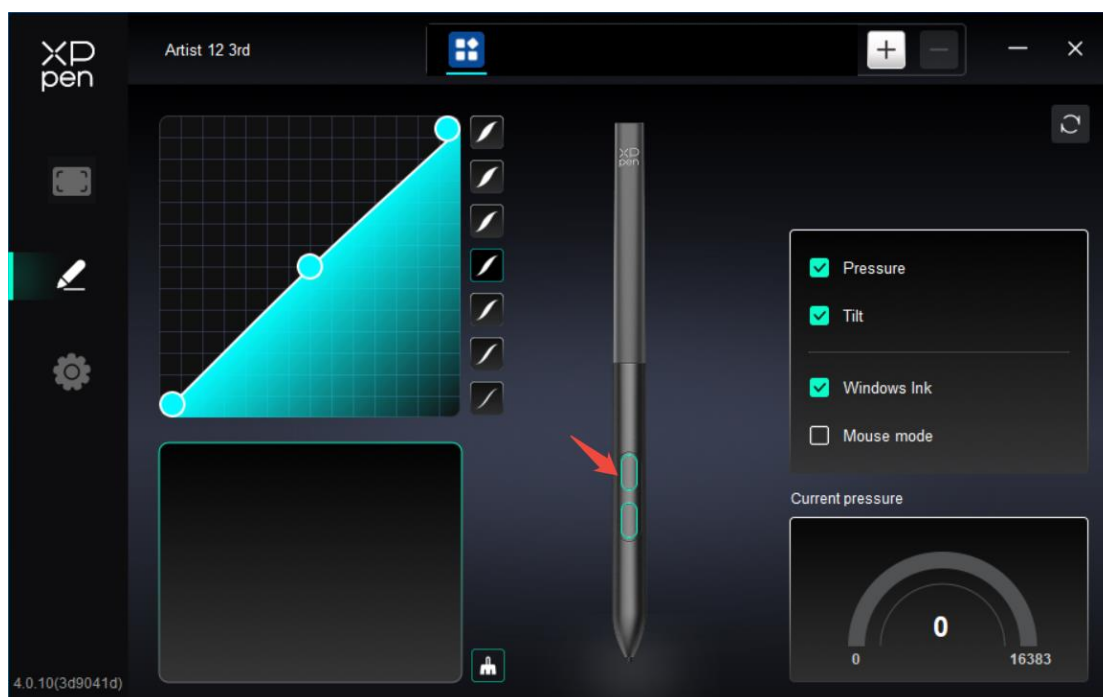
2. Nastavení stylusu

Pokud se stylus nachází v rámci detekční oblasti, bude automaticky rozpoznán a přidán do ovladače.



2.1. Tlačítka Stylusu

Klikněte na požadované tlačítko na obrázku stylusu a nastavte jeho funkci.



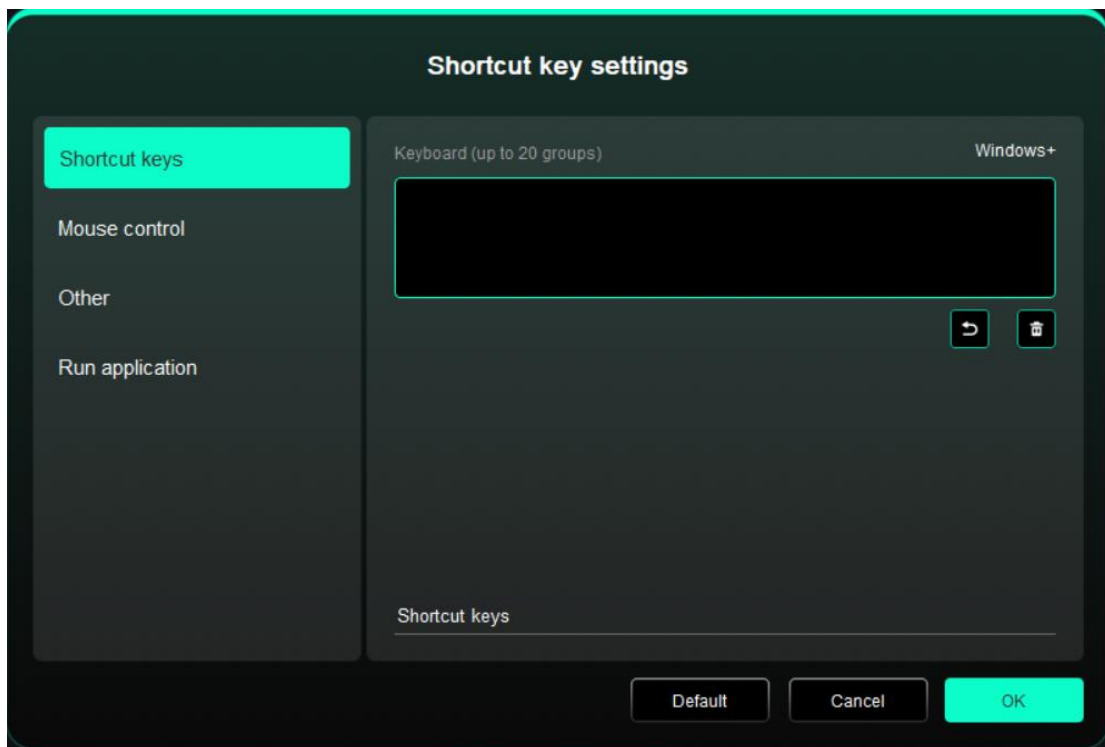
Klávesové Zkratky:

Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit „Alt+A“ pro vyvolání nástroje pro zarovnání.

Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratk. Např.: Ctrl+C, Ctrl+V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.

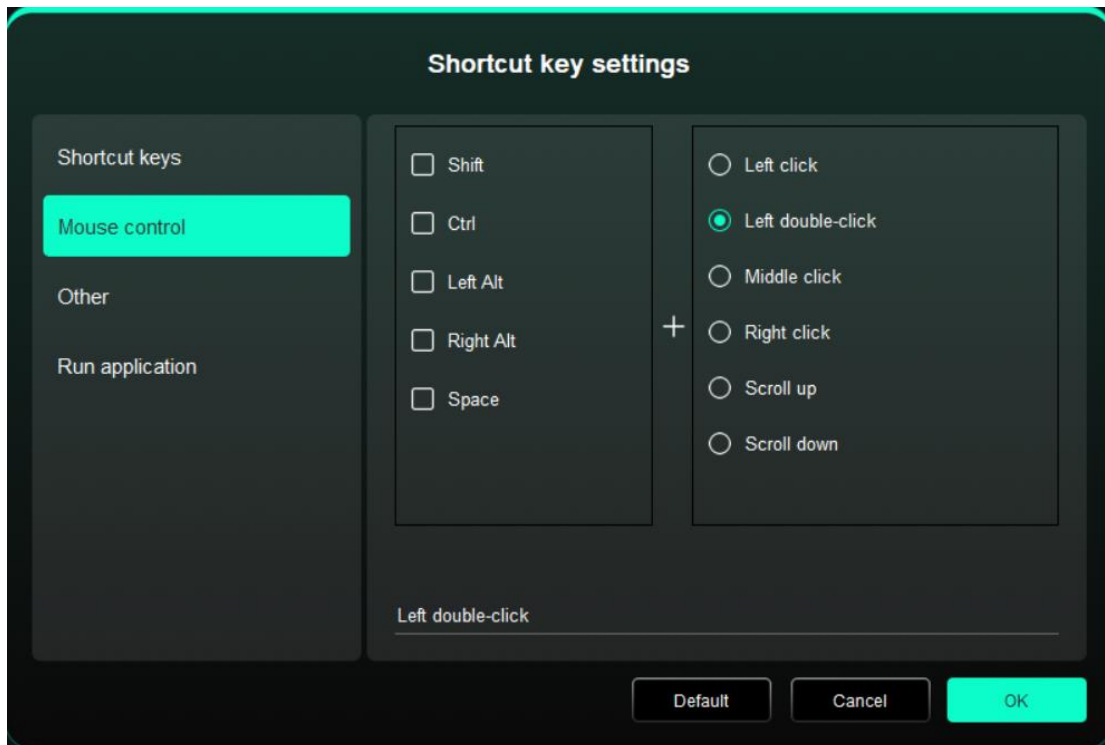
Windows(Command): Přidání kombinace se systémovou klávesou. Například pokud chcete zadat kombinaci Win(Cmd)+Shift+3, po stisknutí Shift+3 ovladač automaticky přidá systémovou klávesu.

Vlastní Pojmenování: Pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ovládání Myši:

Nastavte kombinaci klávesnice a myši. Například zvolte „Shift“ a „kliknutí“, čímž lze ve vybraném softwaru využít tuto zkratku.



Ostatní:

Zobrazit panel ovladače: Rychlé otevření panelu nastavení ovladače

Přepnout displej: Pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej

Režim Přesnosti: Omezí aktivní oblast obrazovky pro přesnější kreslení v určitém výřezu

[B]/[E]: Opakované přepínání mezi funkcemi kláves B/E

Stylus / Guma: Opakované přepínání mezi stylusem/gumou

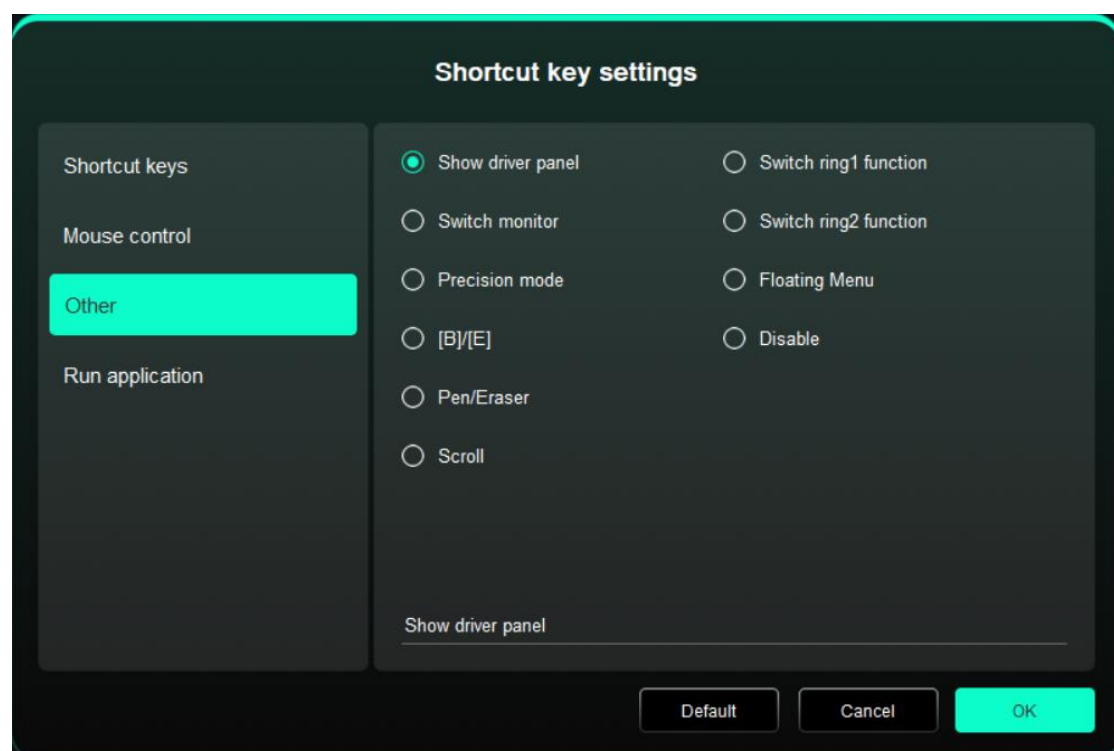
Kolečko: Při podržení příslušného tlačítka lze pomocí stylusu posouvat obsah

Přepnout funkci kolečka Ring 1: Změní funkci 1 otočného kolečka

Přepnout funkci kolečka Ring 2: Změní funkci 2 otočného kolečka

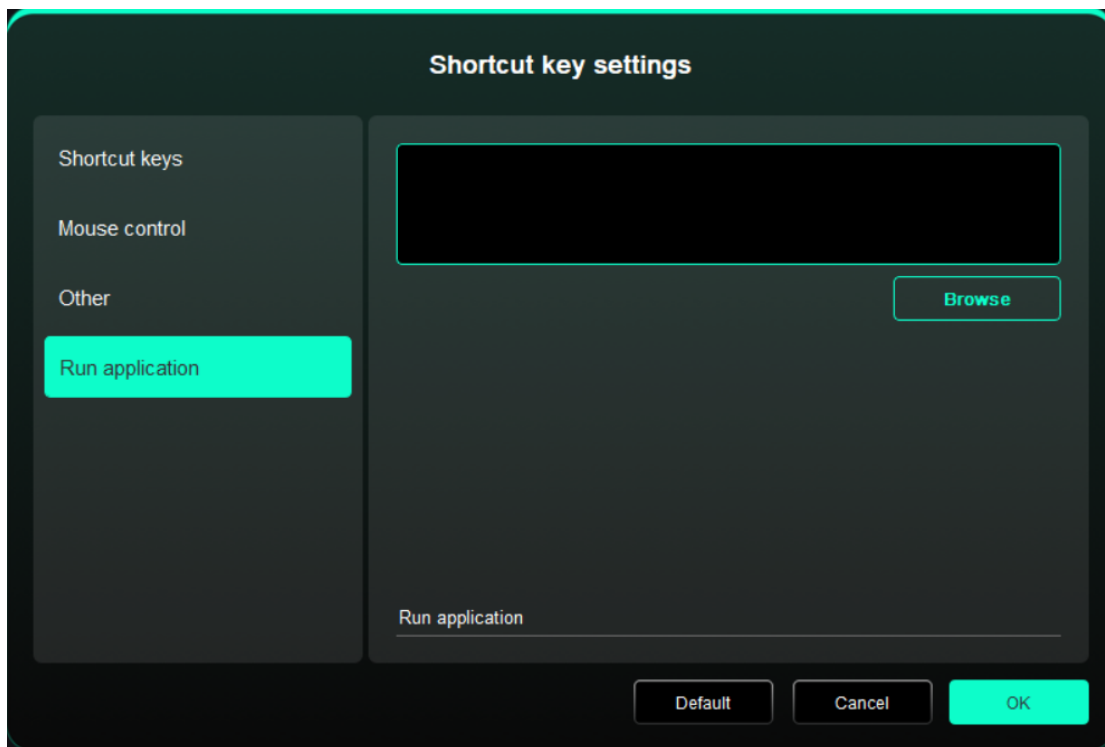
Plovoucí Nabídka: Spustí plovoucí nabídku

Bez funkce: Neprovede se žádná akce



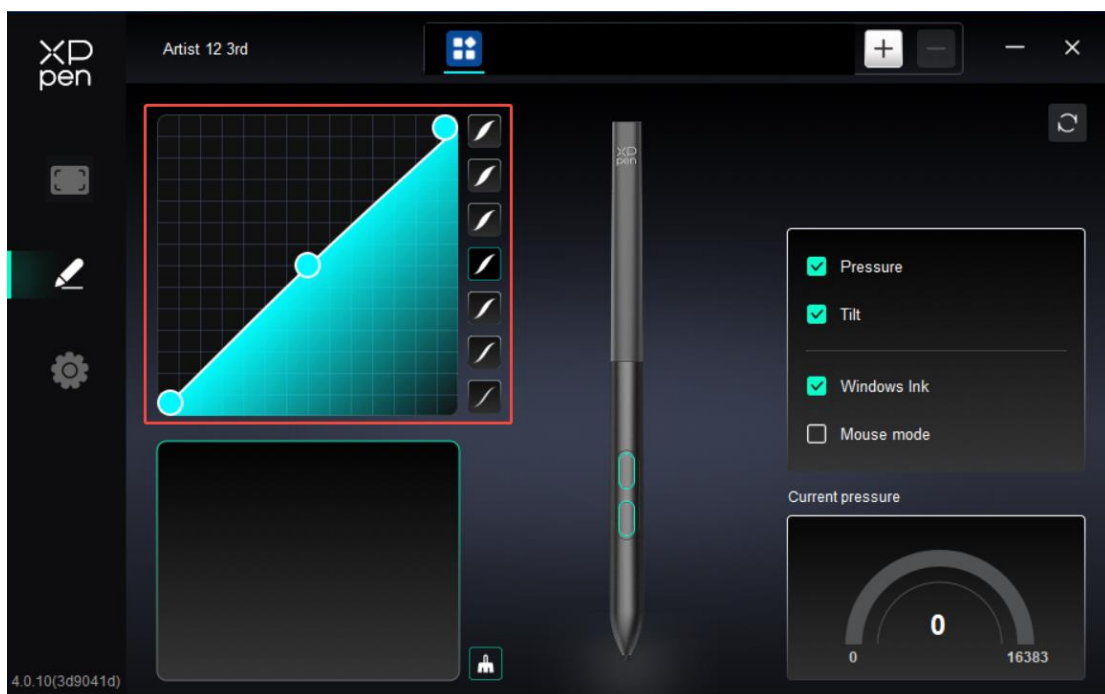
Spustit Aplikaci:

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



2.2. Citlivost na Tlak

Citlivost na tlak lze upravit pomocí křivky tlaku nebo výběrem přednastavených možností.



Tlak:

Při deaktivaci nebude při použití stylusu rozpoznáván tlak.

Naklonění:

Při deaktivaci bude efekt naklonění stylusu vypnut.

Windows Ink (pouze pro systém Windows):

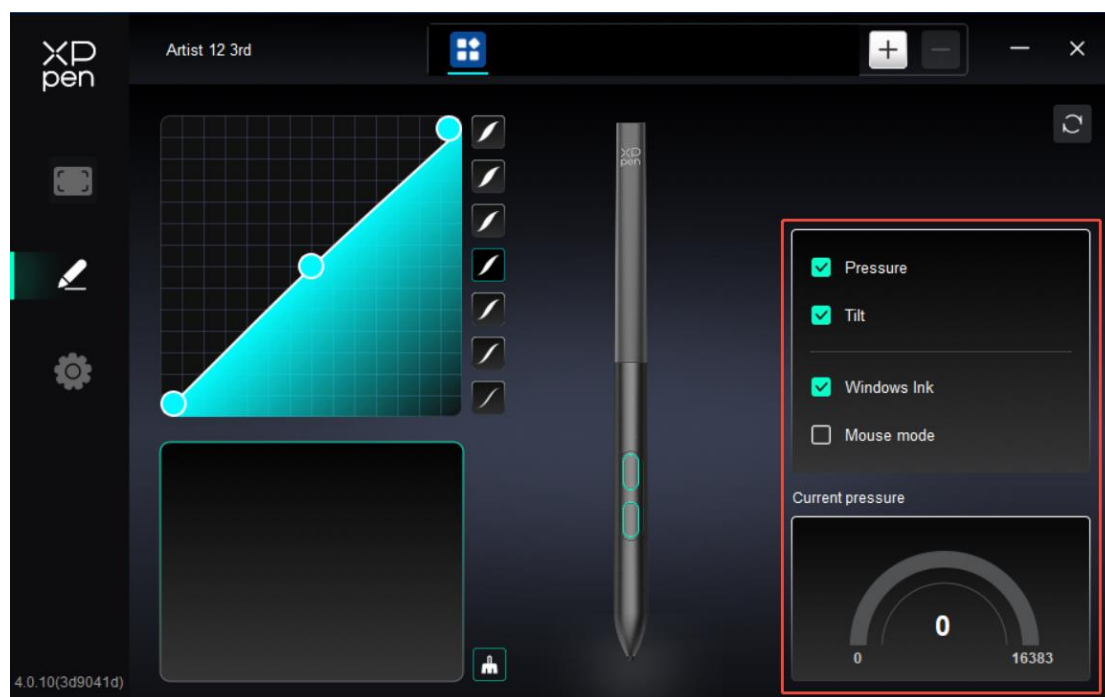
Systém Windows podporuje ruční psaní pomocí stylusu. Pokud chcete používat funkci rukopisu v aplikacích, jako je Microsoft Office/Whiteboard, nechte tuto možnost zapnutou.

Režim Myši:

Když zvednete stylus, kurzor zůstane na poslední pozici, podobně jako u ovládání myši. Po zaškrtnutí můžete upravit rychlost pohybu kurzoru podle pohybu stylusu na zařízení. Pokud není zaškrtnuto, bude se používat výchozí režim stylusu.

Aktuální Citlivost na Tlak:

Slouží k otestování aktuálního tlaku vyvíjeného stylusem.



2.3. Aplikace

Po přidání aplikace do seznamu a jejím výběru si můžete pro danou aplikaci nastavit vlastní funkce tlačítek stylusu.

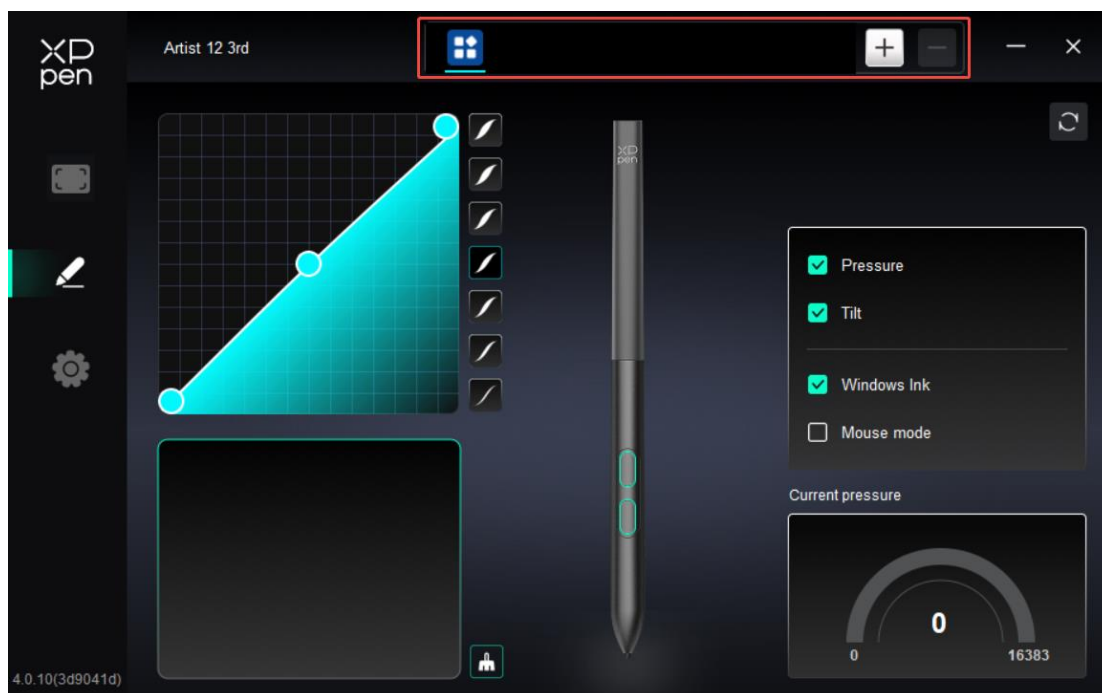
Například pokud vyberete určitou aplikaci a změníte její konfiguraci, změny se projeví pouze při používání této aplikace. Při přepnutí na jinou aplikaci ovladač automaticky rozpozná změnu. Lze přidat až 7 aplikací.

Chcete-li přidat aplikaci, postupujte následovně:

1. Klikněte na tlačítko „+“ v pravém horním rohu panelu aplikací a otevřete výběr

aplikací;

2. Vyberte aplikaci ze spuštěných nebo klikněte na „Procházet“ a vyberte ji z nainstalovaných aplikací;
3. Kliknutím na „Potvrdit“ přidáte vybranou aplikaci do panelu aplikací;
4. Výběrem již přidané aplikace a kliknutím na tlačítko „–“ ji můžete odebrat;
5. Volba ostatní aplikace aktivuje nastavení pro všechny nepřřižené aplikace.



3. Nastavení Ovladače

Import & export konfiguračních souborů:

Pomocí funkce importu & exportu lze uložit nebo načíst dříve nakonfigurovaná nastavení.

Tato funkce je dostupná pouze v rámci stejného operačního systému.

Diagnostický Nástroj:

Pokud během používání ovladače dojde k problémům, můžete použít diagnostický nástroj k jejich identifikaci.

Zpětná Vazba:

Máte-li během používání ovladače jakékoli problémy nebo návrhy, můžete nám je prostřednictvím této stránky zaslat.

Obnovení Výchozího Nastavení:

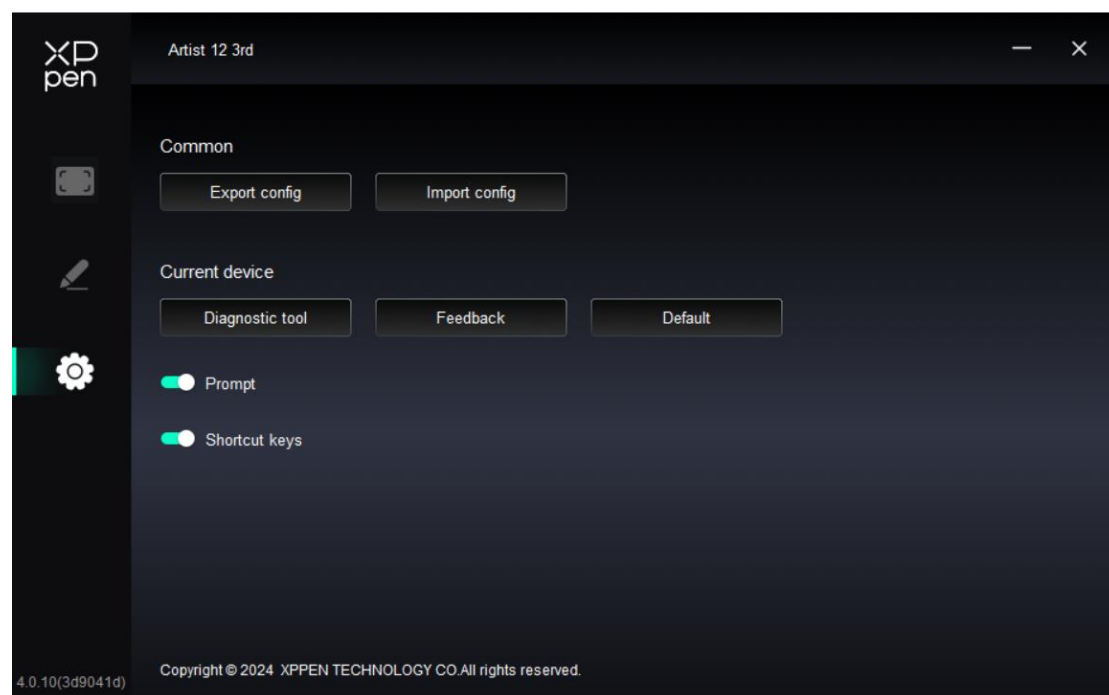
Máte-li během používání ovladače jakékoli problémy nebo návrhy, můžete nám je prostřednictvím této stránky zaslat.

Zpráva:

Po vypnutí se při stisknutí tlačítka nezobrazí informační zpráva ve spodní části obrazovky.

Klávesové Zkratky:

Po vypnutí budou všechny funkce tlačítek na zařízení deaktivovány.



Odinstalace Ovladače

1. Windows

Otevřete nabídku Start → [Nastavení] → [Aplikace] → [Aplikace a funkce], najděte „Pentablet“, klikněte a zvolte „Odinstalovat“, poté postupujte podle pokynů.

2. macOS

Přejděte do [Přejít] → [Aplikace], vyhledejte XPPen, klikněte na „UninstallPenTablet“ a postupujte podle pokynů.

3. Linux

Deb: V příkazovém řádku zadejte: `sudo dpkg -r XPPenLinux` a spusťte příkaz;

Rpm: V příkazovém řádku zadejte: `sudo rpm -e XPPenLinux` a spusťte příkaz;

Tar.gz: Po rozbalení souboru zadejte v příkazovém řádku: `sudo a` přetáhněte soubor

uninstall.sh, poté spusťte příkaz.

FAQ

1. Grafický displej nezobrazuje obraz nebo zůstává černý.

- 1) Zkontrolujte, zda je správně připojen napájecí adaptér;
- 2) Zkontrolujte, zda jsou všechny připojovací kabely správně zapojeny;
- 3) Zkontrolujte, zda kontrolka napájení svítí modře. Pokud nesvítí, zkontrolujte připojovací kabely a restartujte zařízení;
- 4) Pokud je signál nestabilní, zkontrolujte, zda je kabel pevně zapojen do příslušného portu.

2. Počítač nerozpozná zařízení.

- 1) Zkontrolujte, zda port USB používaný vaším počítačem funguje správně. Pokud ne, použijte jiný port USB.

3. Stylus nefunguje.

- 1) Ujistěte se, že používáte originální stylus dodaný se zařízením;
- 2) Ověřte správnou instalaci ovladače a zkontrolujte nastavení stylusu v rámci ovladače.

4. Kreslicí software nerozpoznává přítlak pera, ale kurzor se pohybuje.

- 1) Zkontrolujte, zda software pro kreslení podporuje přítlak stylusu;
- 2) Stáhněte si nejnovější instalační soubor ovladače z webové stránky XPPen a zkontrolujte, zda je přítlak stylusu v ovladači funkční;
- 3) Před instalací ovladače vypněte antivirový software a grafické programy;
- 4) Před instalací odinstalujte ovladače jiných kreslicích displejů;
- 5) Po dokončení instalace restartujte počítač;
- 6) Pokud je přítlak stylusu v ovladači funkční (Windows: ujistěte se, že je v nastavení stylusu v ovladači povolen Windows Ink), spusťte grafický software a znovu vyzkoušejte.

5. Posun kurzoru.

- 1) Zkontrolujte mapování v ovladači
- 2) Kalibrujte stylus pomocí ovladače.

6. Zpoždění a trhání při kreslení.

- 1) Zkontrolujte, zda konfigurace vašeho počítače (CPU & GPU) splňuje doporučené systémové požadavky nainstalovaného grafického softwaru, a proveďte optimalizaci příslušných funkcí podle nastavení uvedených v sekci FAQ na oficiálních stránkách softwaru.



Termíny HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Pokud potřebujete jakoukoli pomoc související s produktem, kontaktujte nás:

E-mail: service@xp-pen.com

Webová stránka: www.xp-pen.com